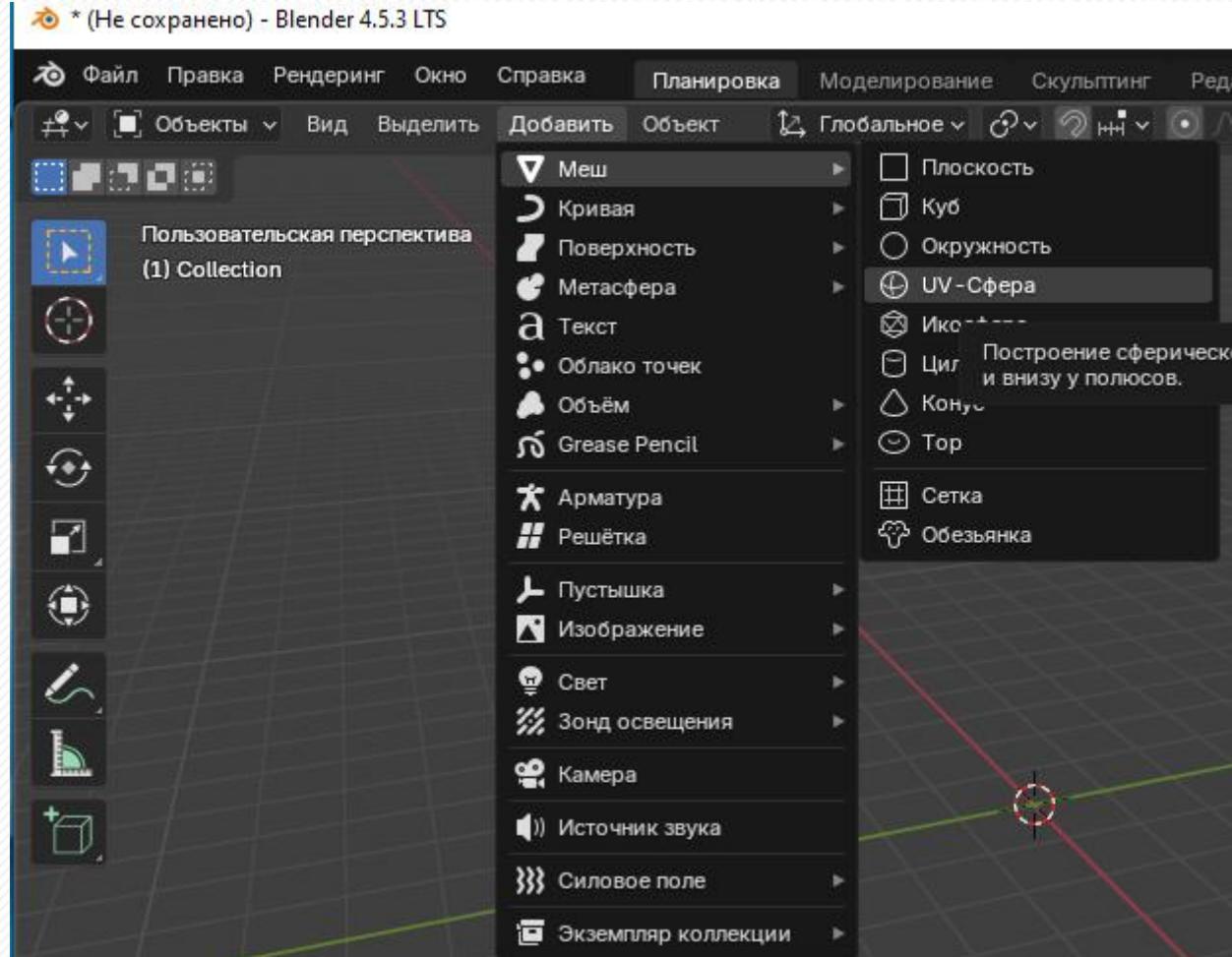


# Моделирование вазы

Стрельникова Л.В. – автор  
презентации

# Добавление объекта



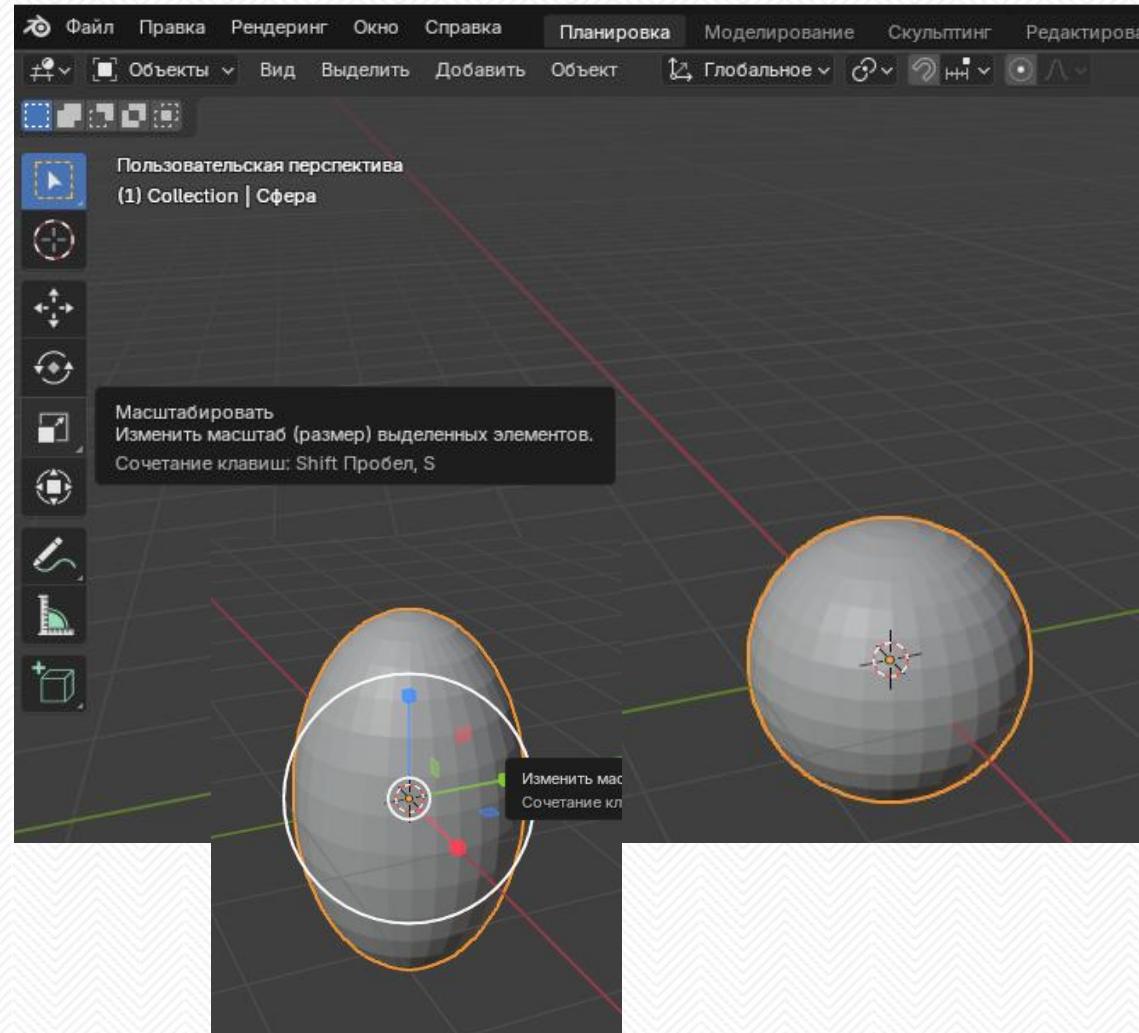
## Набор с клавиатуры

Добавление объекта  
**Shift+A**

## Набор в меню

1. Добавить
2. Меш
3. UV - Сфера

# Масштабирование объекта



## Набор с клавиатуры

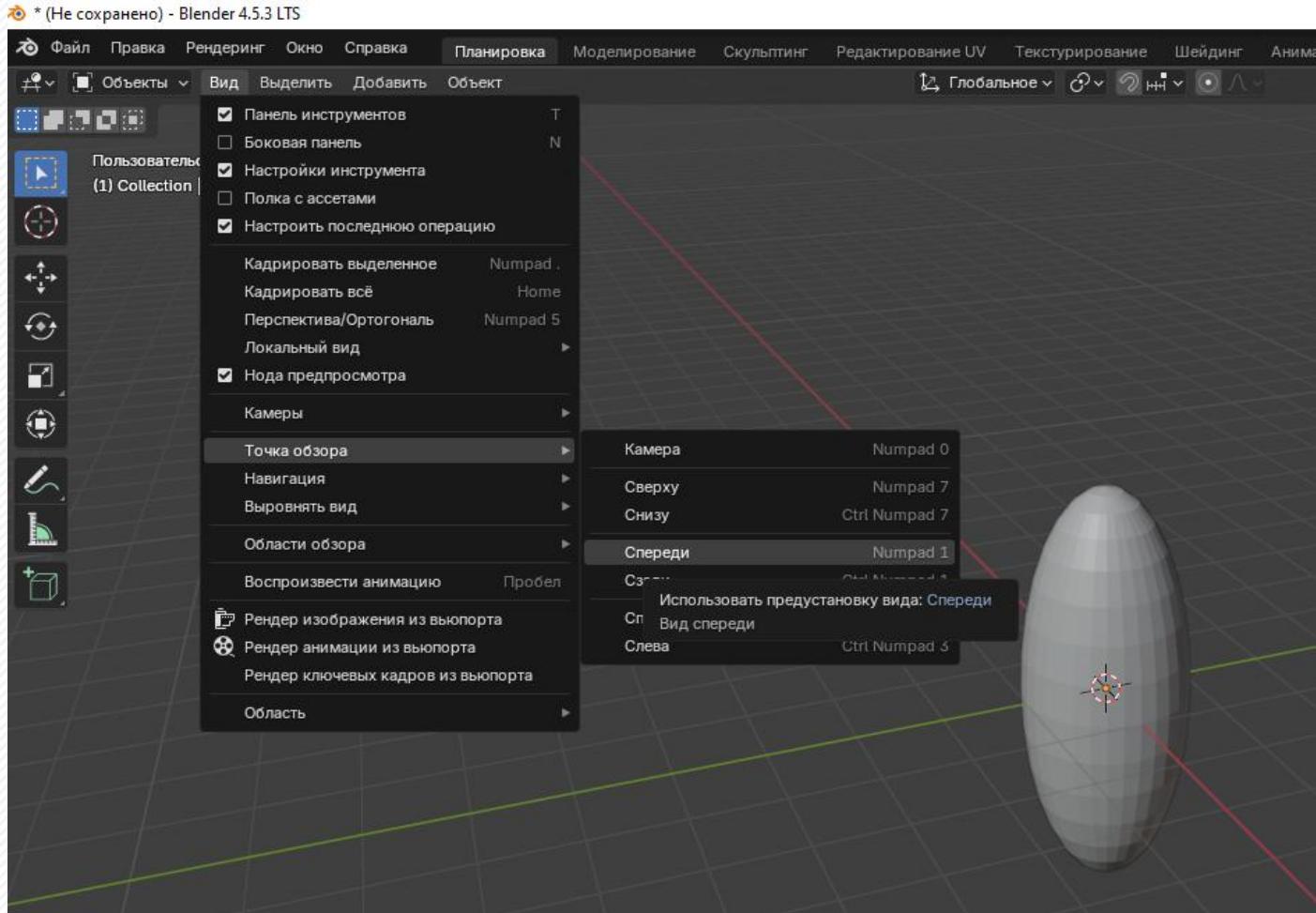
### 1. Добавление объекта

**Shift+A**

### 2. Масштабирование объекта

**S+ось, вдоль которой  
устанавливаем  
масштаб**

# Вид спереди



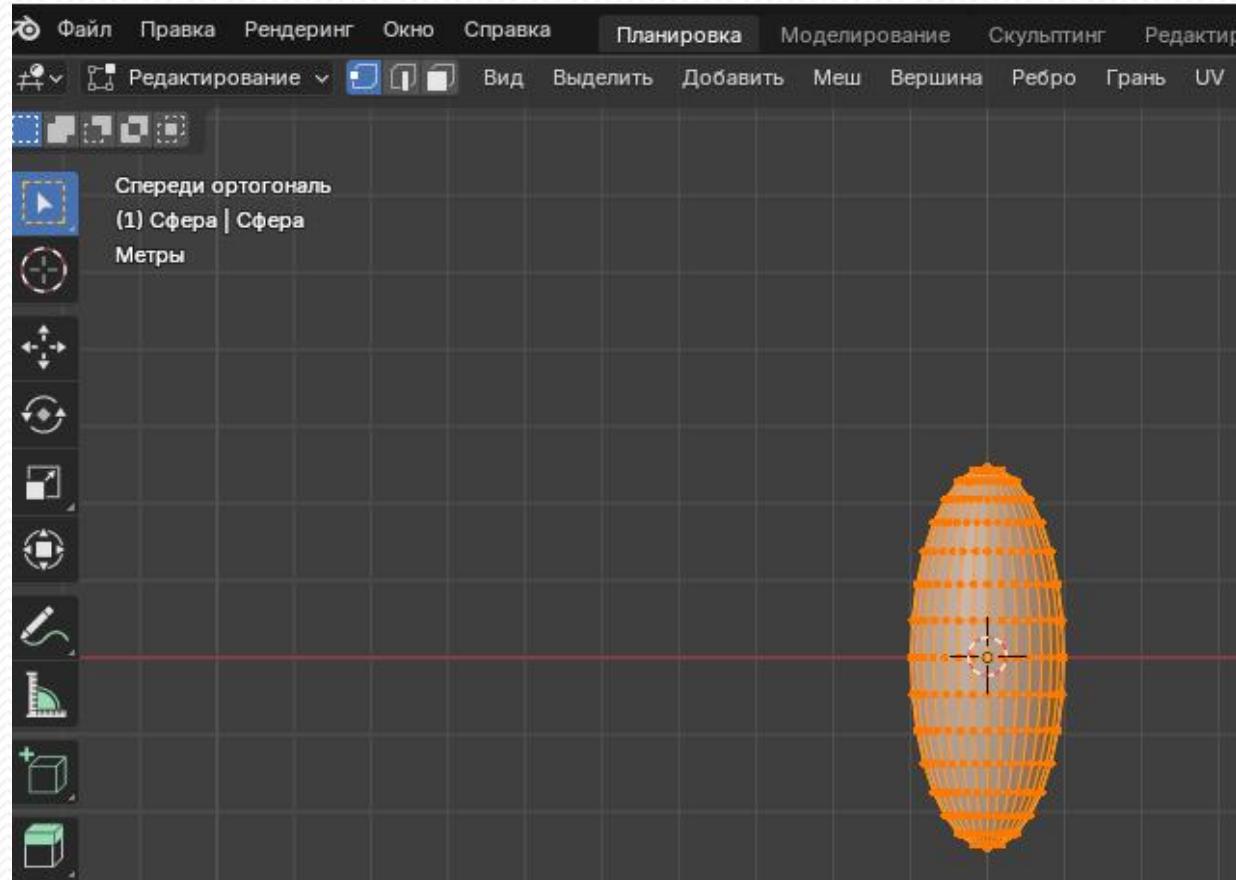
# Набор с клавиатуры

1. Режим ортографии - 5
2. Вид спереди - 1

# Набор в меню

1. Вид
2. Точка обзора
3. Спереди

# Редактирование



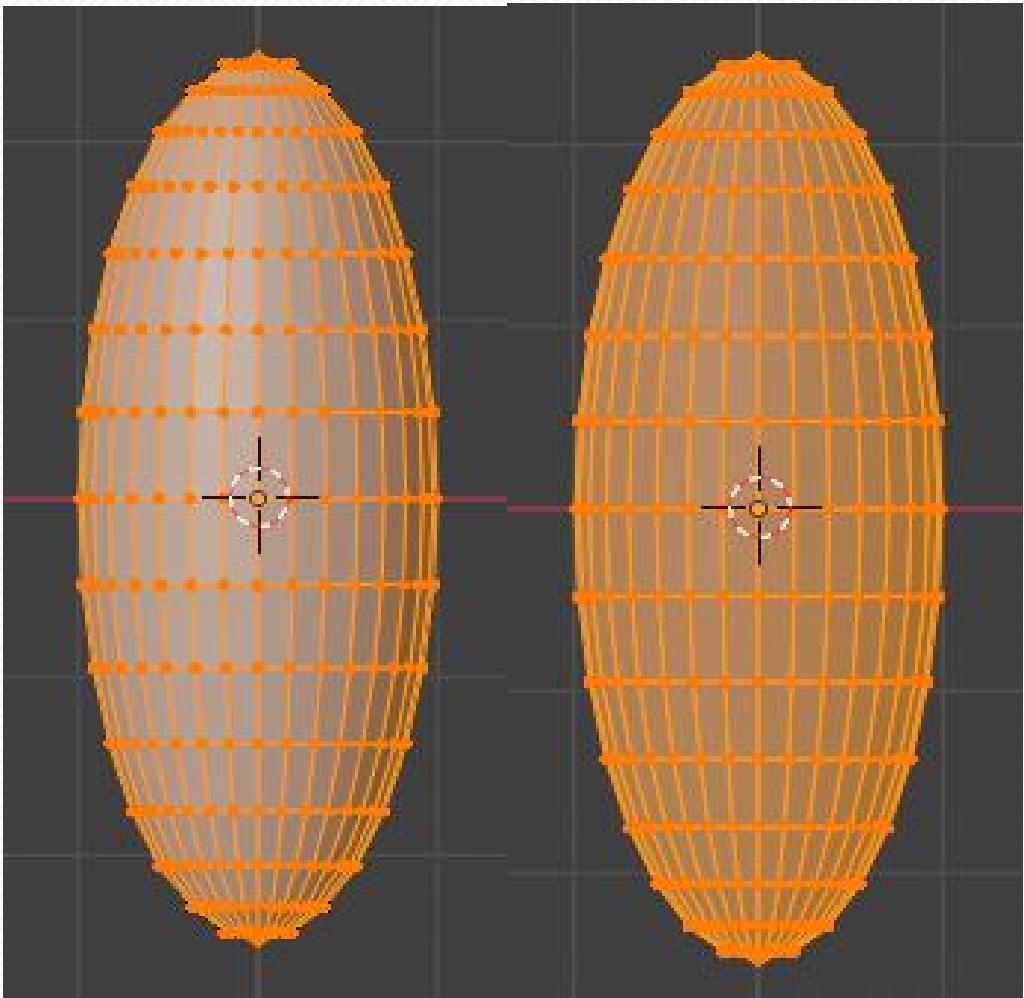
# Набор с клавиатуры

1. Режим  
редактирования - Tab

Набор в меню

1. Объект
2. Редактирование

## Режим прозрачности

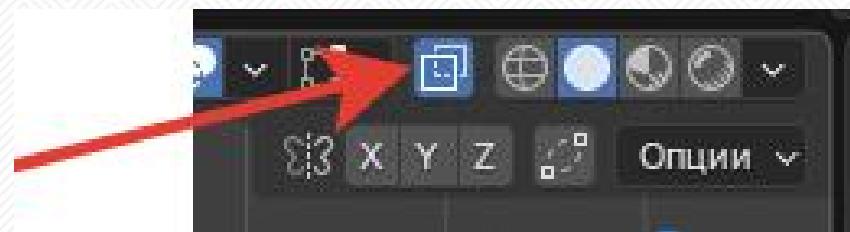


## Набор с клавиатуры

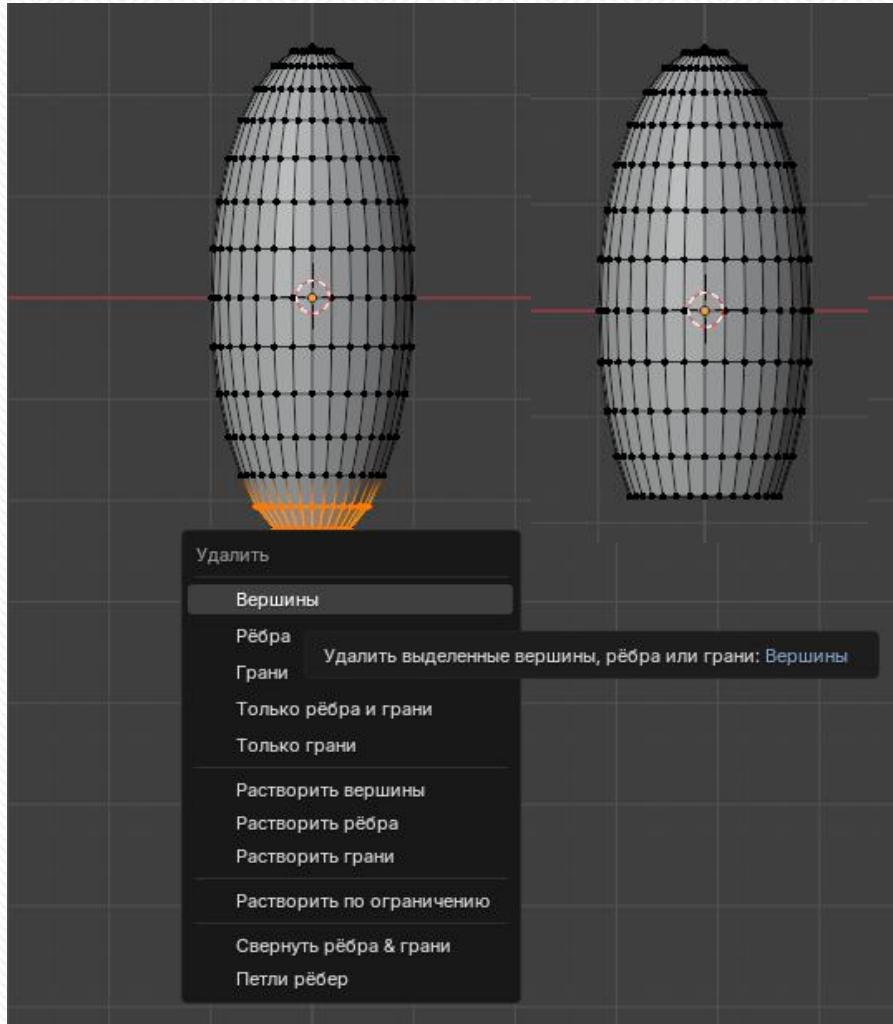
1. Режим прозрачности –  
Alt + Z

## Набор в меню

1. Объект
2. Редактирование



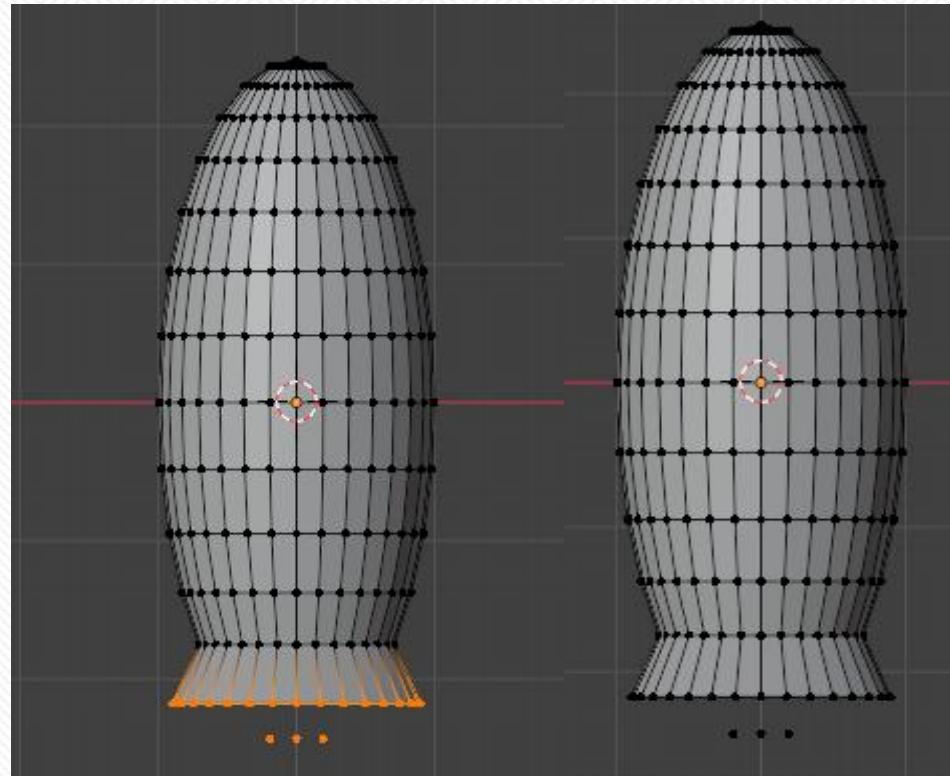
# Удаление частей объекта - нижняя часть



## Набор с клавиатуры

1. Выделить нужную часть
2. Нажать ось - X
3. В открывшемся меню выбрать - вершины

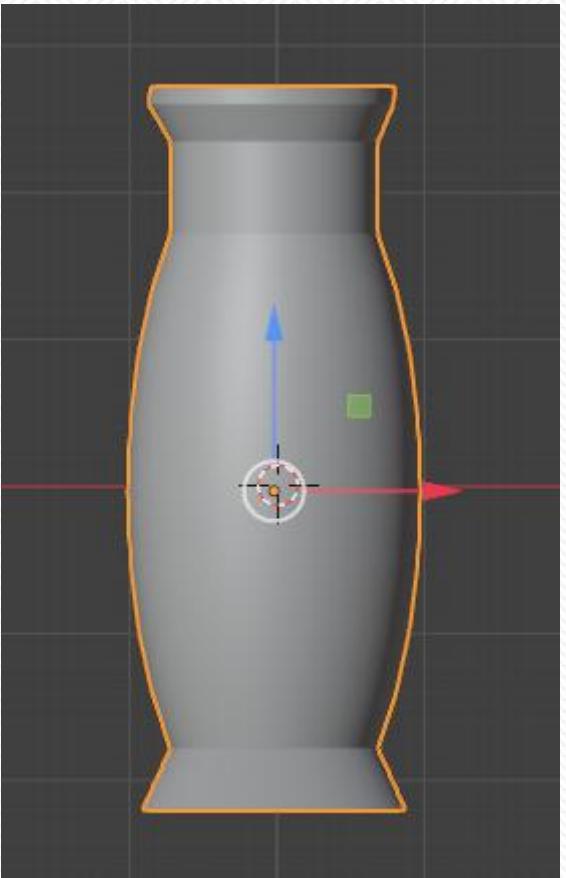
# Экструдирование



## Набор с клавиатуры

1. Выделяем низ
2. Заходим в режим прозрачности - **O**
3. Добавить - **E** или кнопку 
4. Нажимаем ось, вдоль которой добавляем часть к объекту - **Z**
5. Расширение к низу - **S**

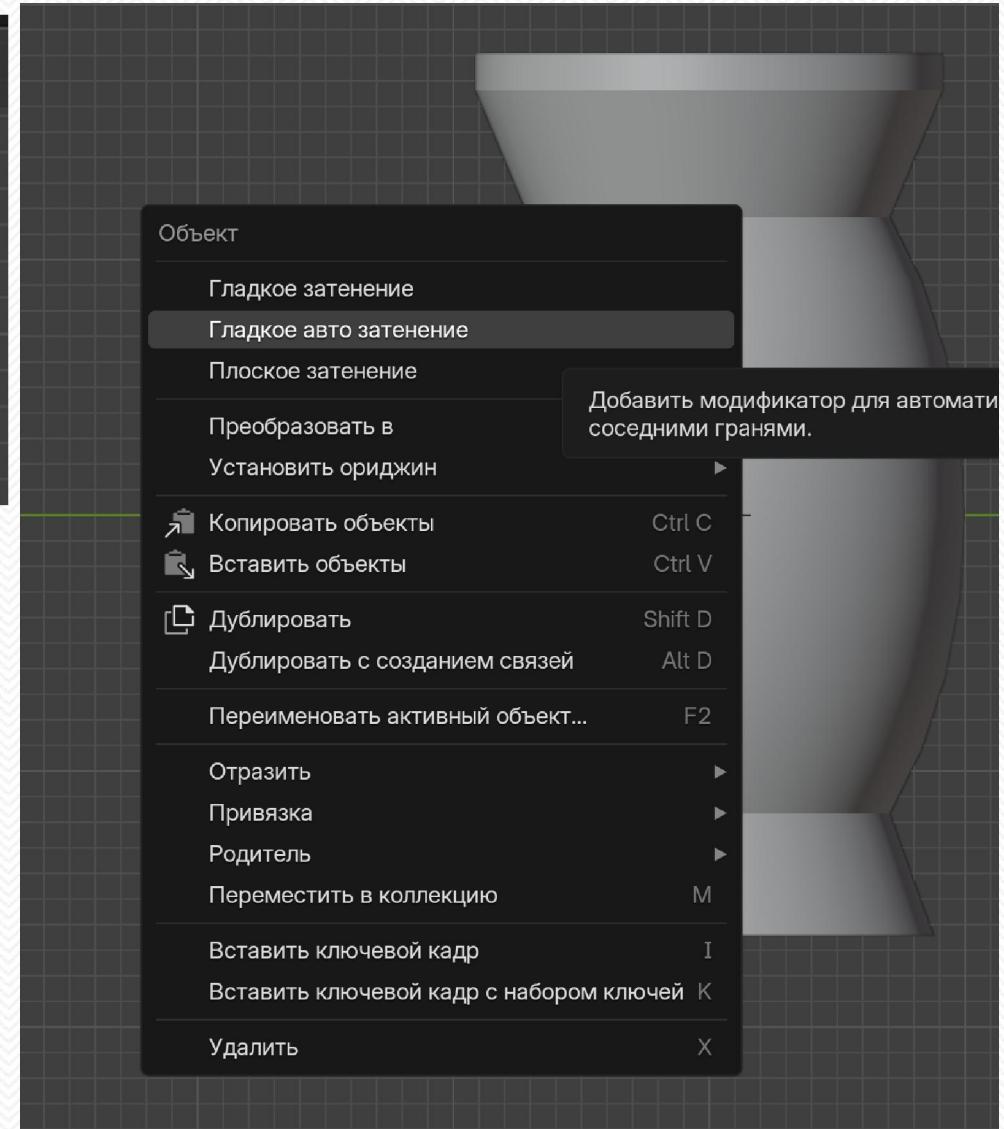
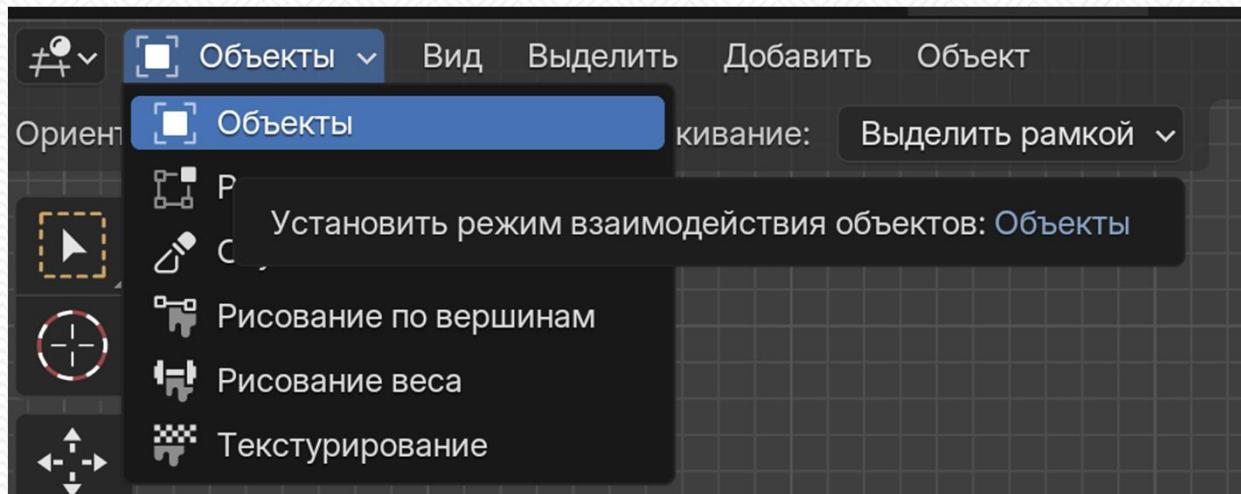
# Экструдирование



## Набор с клавиатуры

1. Выделяем верх
2. Заходим в режим прозрачности - **O**
3. Добавить – **E** или кнопку
4. Нажимаем ось, вдоль которой добавляем часть к объекту – **Z**
5. Расширение к верху - **S**

# Отмена редактирования



1. Щёлкаем по объекту правой кнопкой мыши, выходит контекстное меню
2. Выбираем – Гладкое автозатенение

