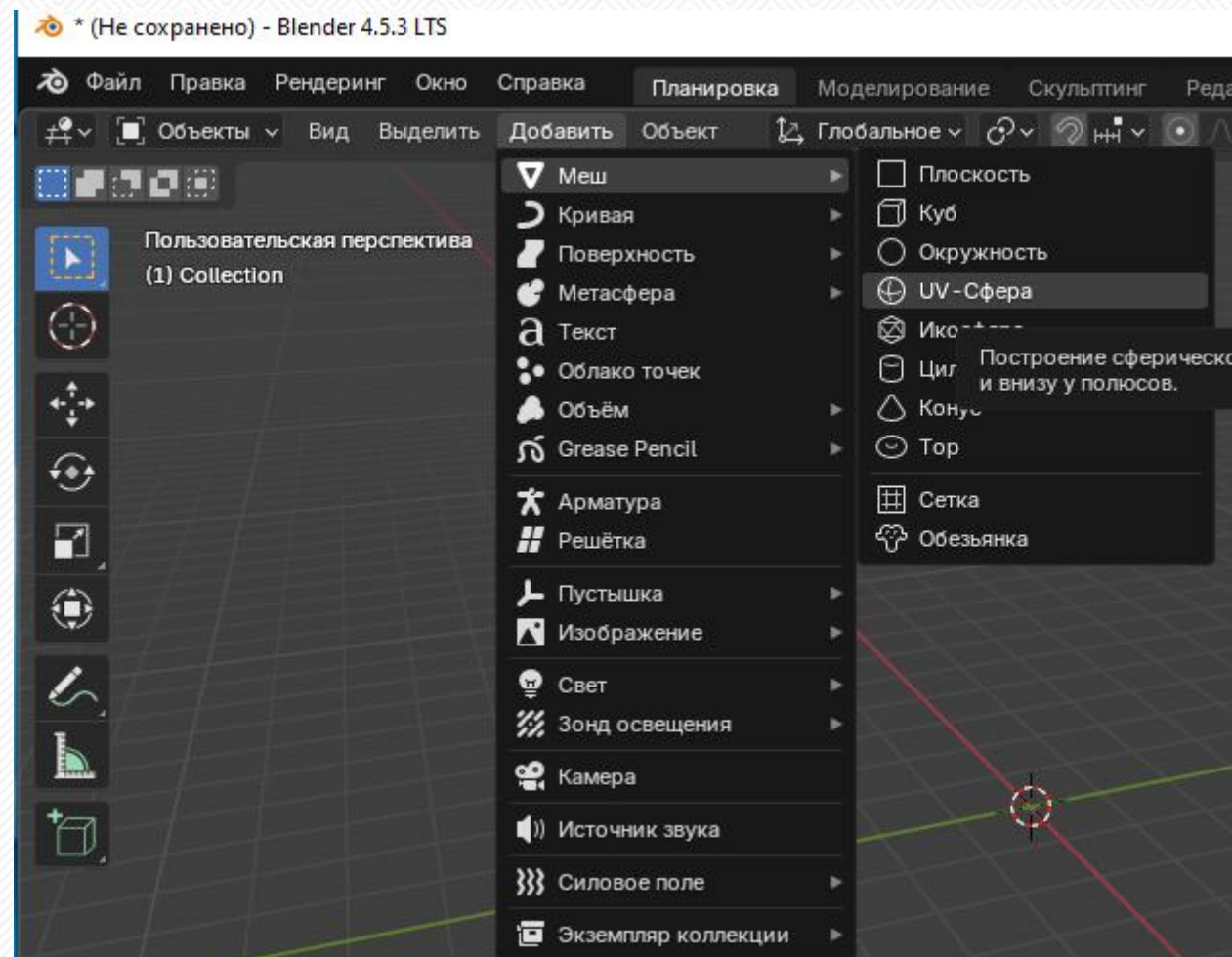


Моделирование вазы

Стрельникова Л.В. – автор
презентации

Добавление объекта



**Набор с
клавиатуры**

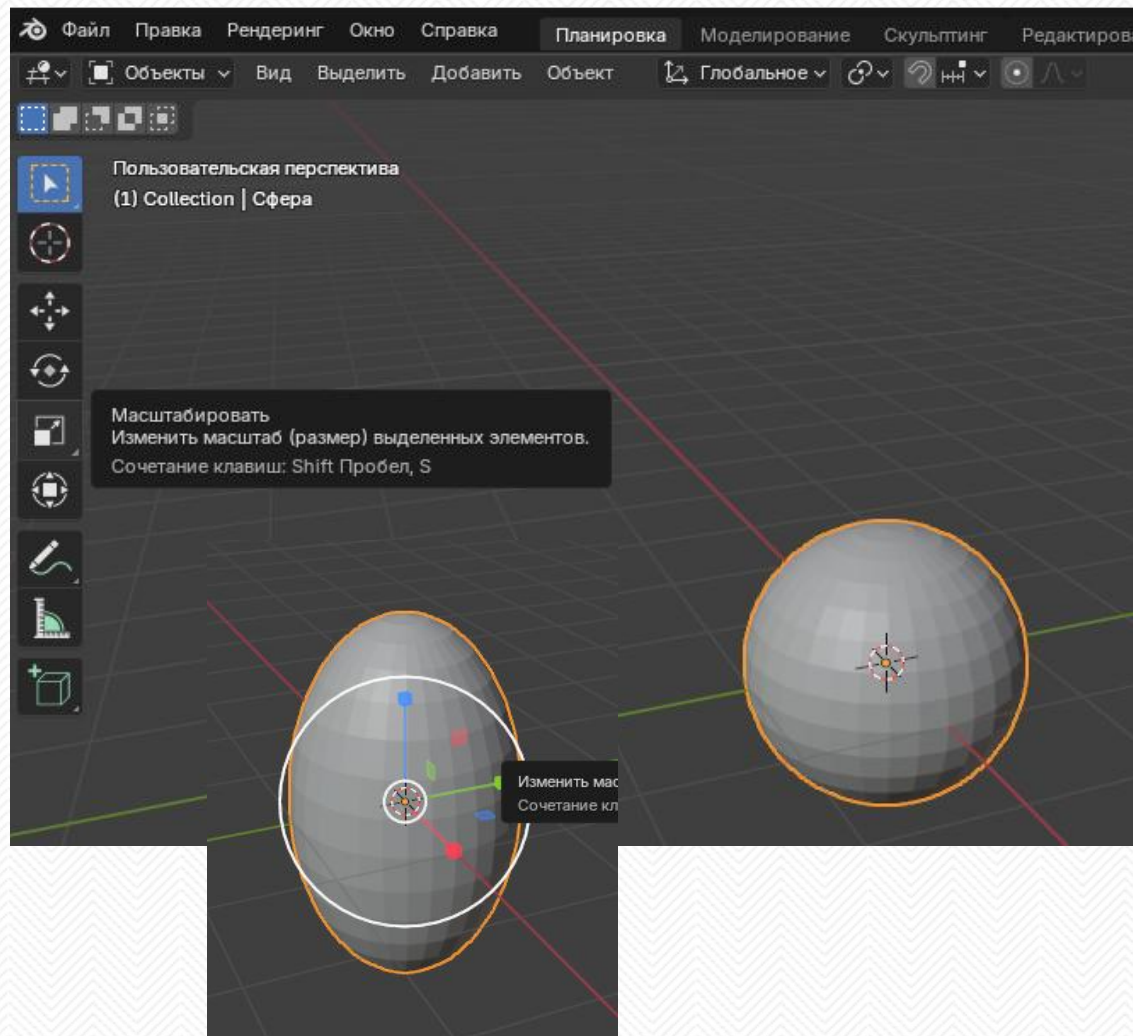
Добавление объекта
Shift+A

Набор в меню

1. **Добавить**
2. **Меш**
3. **UV - Сфера**

Масштабирование объекта

Набор с клавиатуры



1. Добавление объекта

Shift+A

2. Масштабирование
объекта

S+ось, вдоль которой
устанавливаем
масштаб

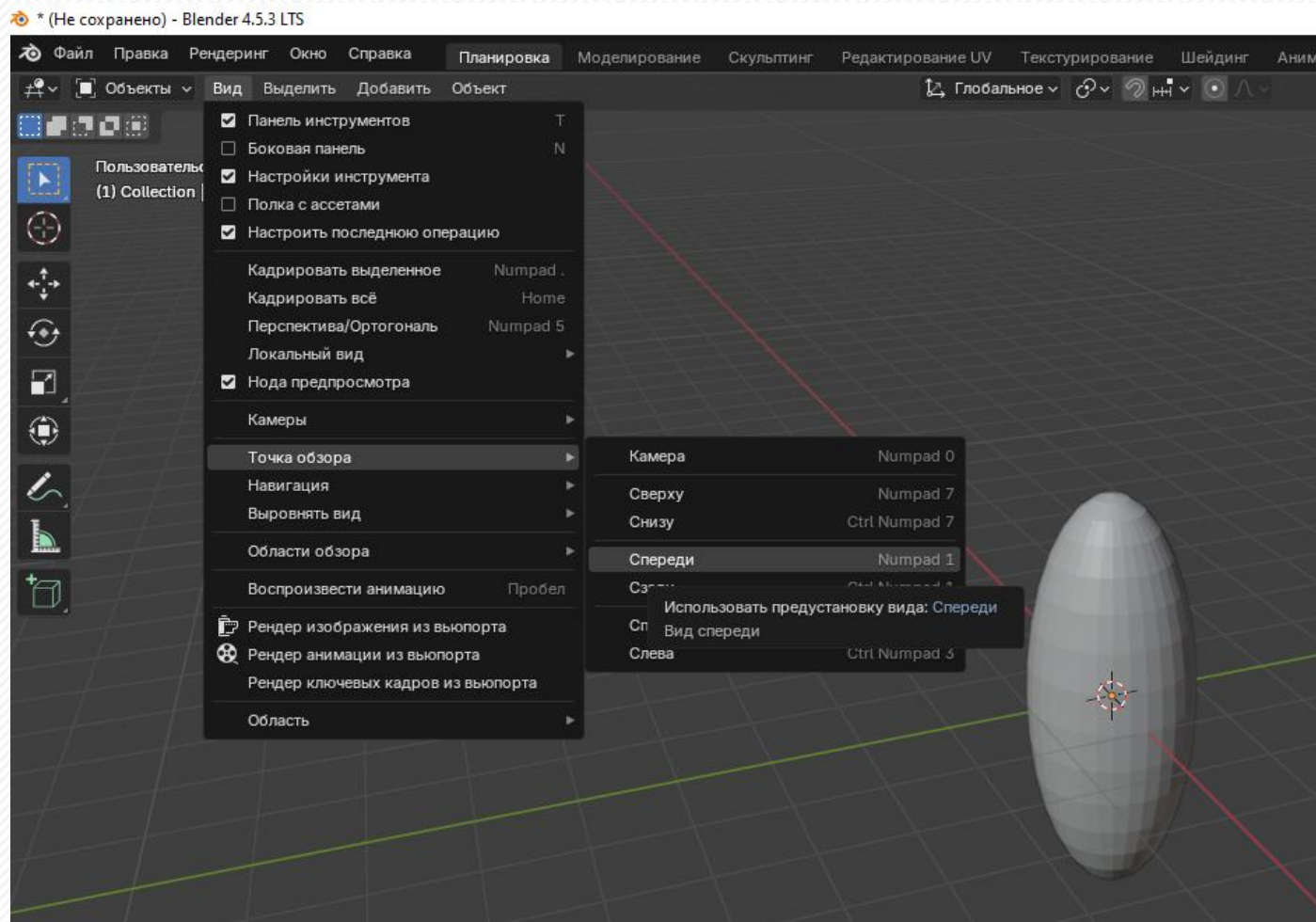
Вид спереди

Набор с клавиатуры

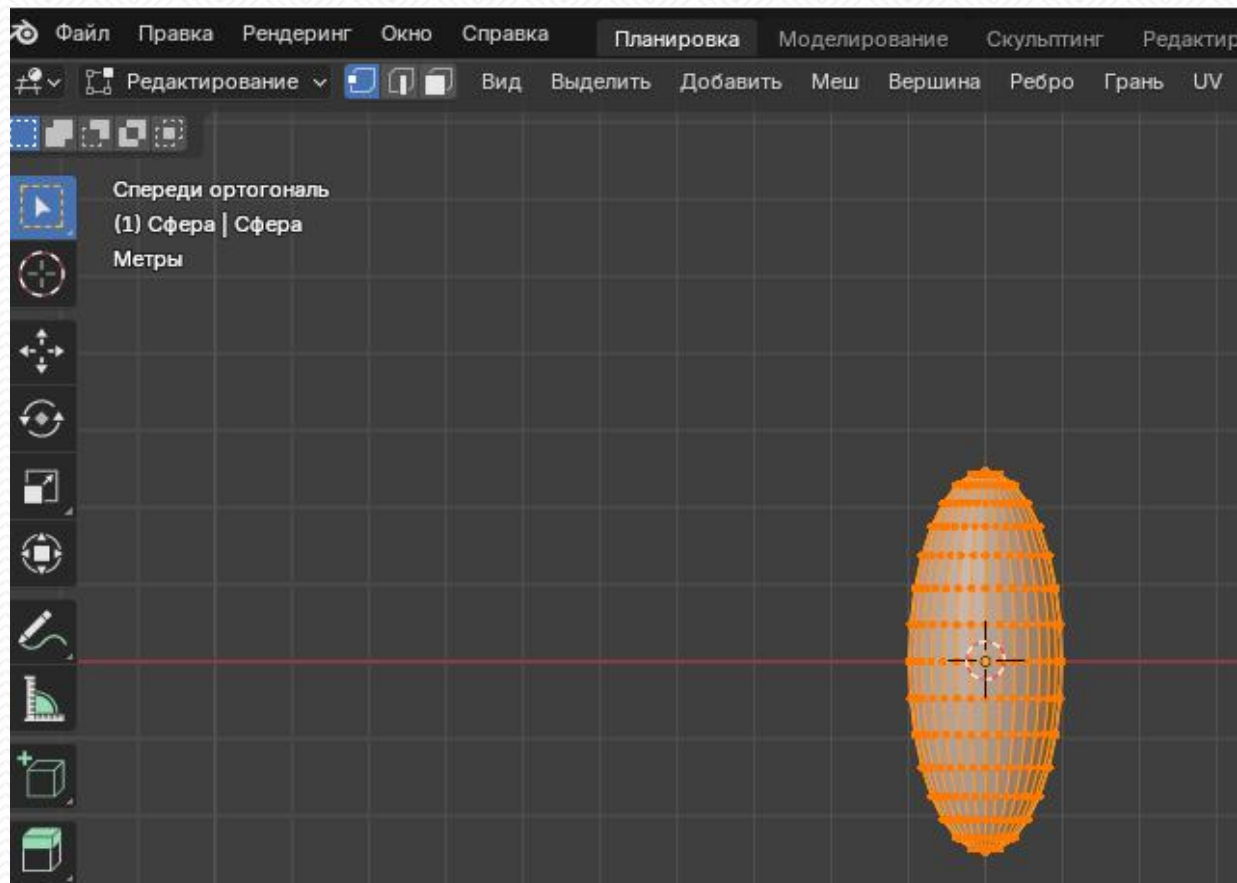
1. Режим ортографии - 5
2. Вид спереди - 1

Набор в меню

1. Вид
2. Точка обзора
3. Спереди



Редактирование



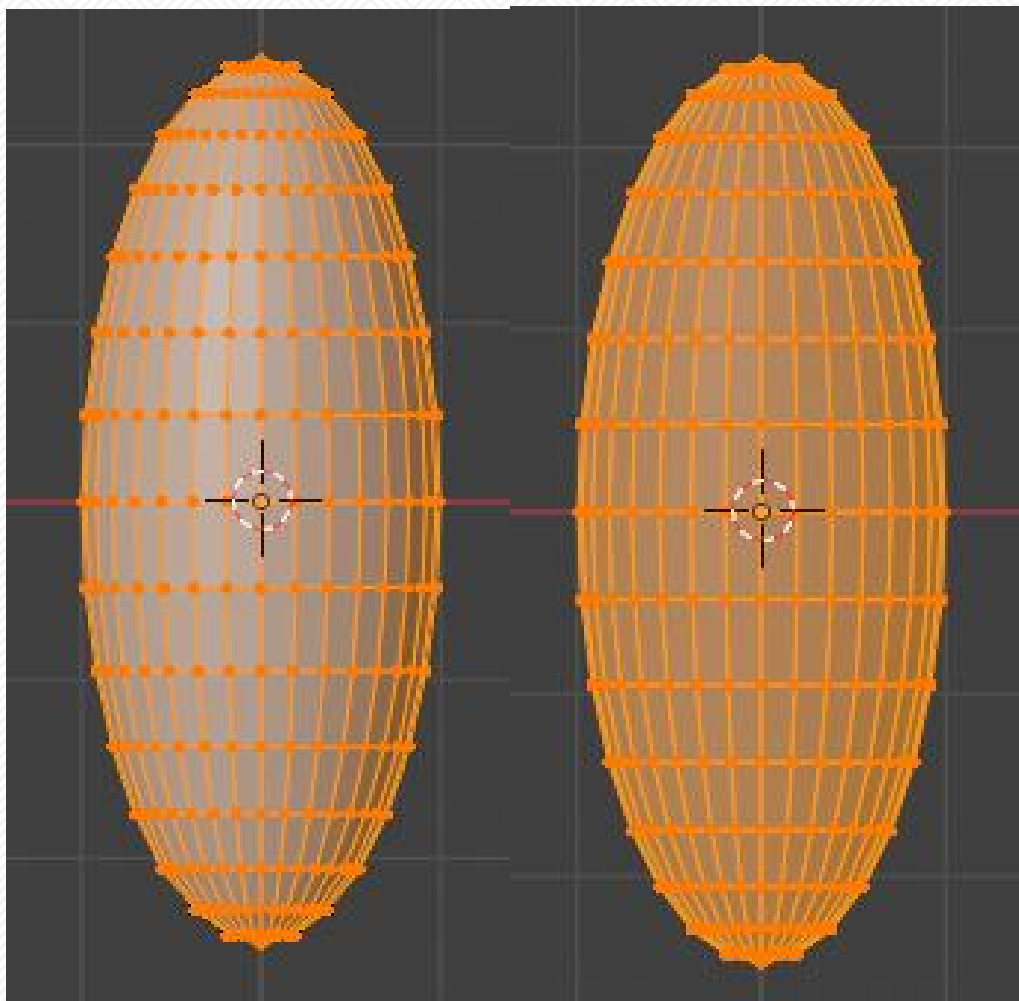
Набор с клавиатуры

1. Режим
редактирования - **Tab**

Набор в меню

1. Объект
2. Редактирование

Режим прозрачности

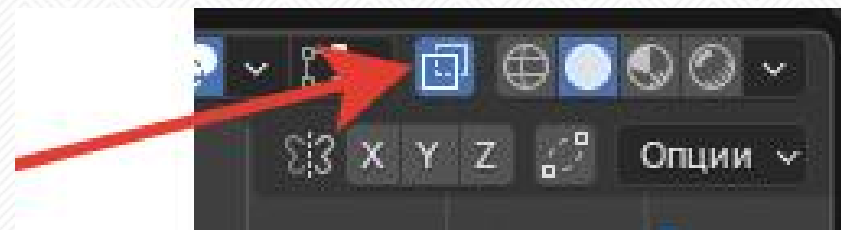


Набор с клавиатуры

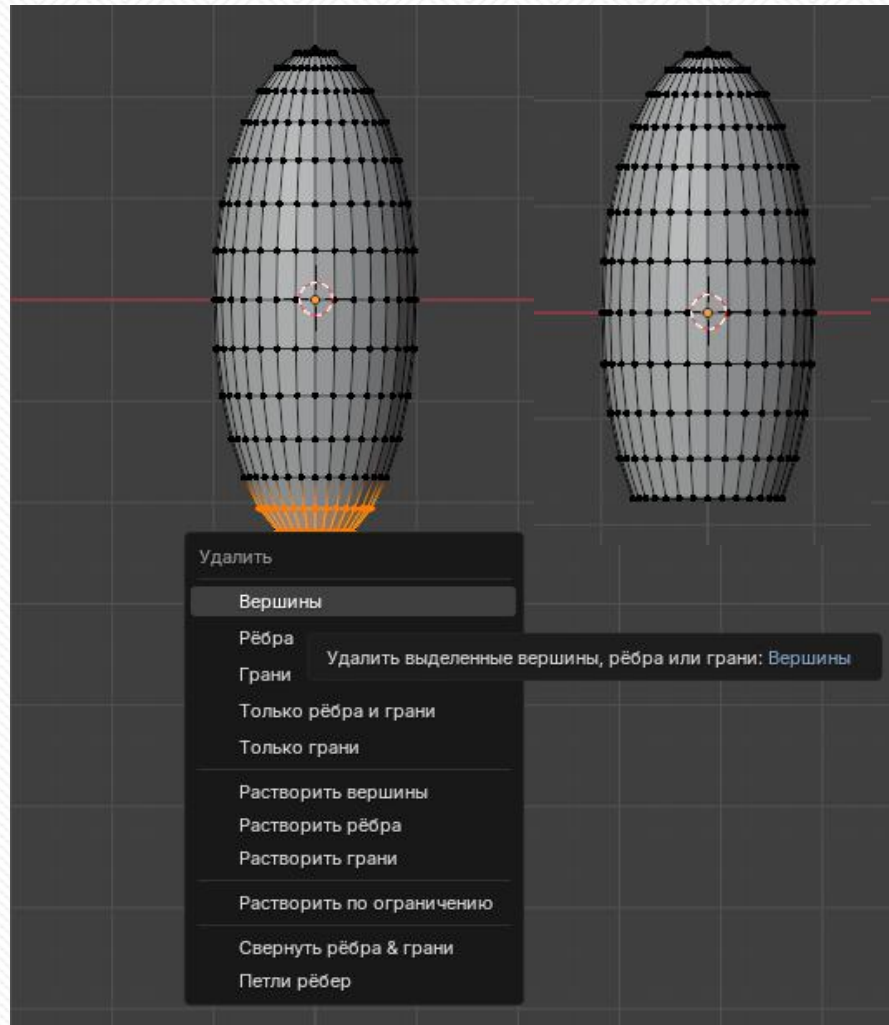
1. Режим прозрачности – **Alt + Z**

Набор в меню

1. Объект
2. Редактирование



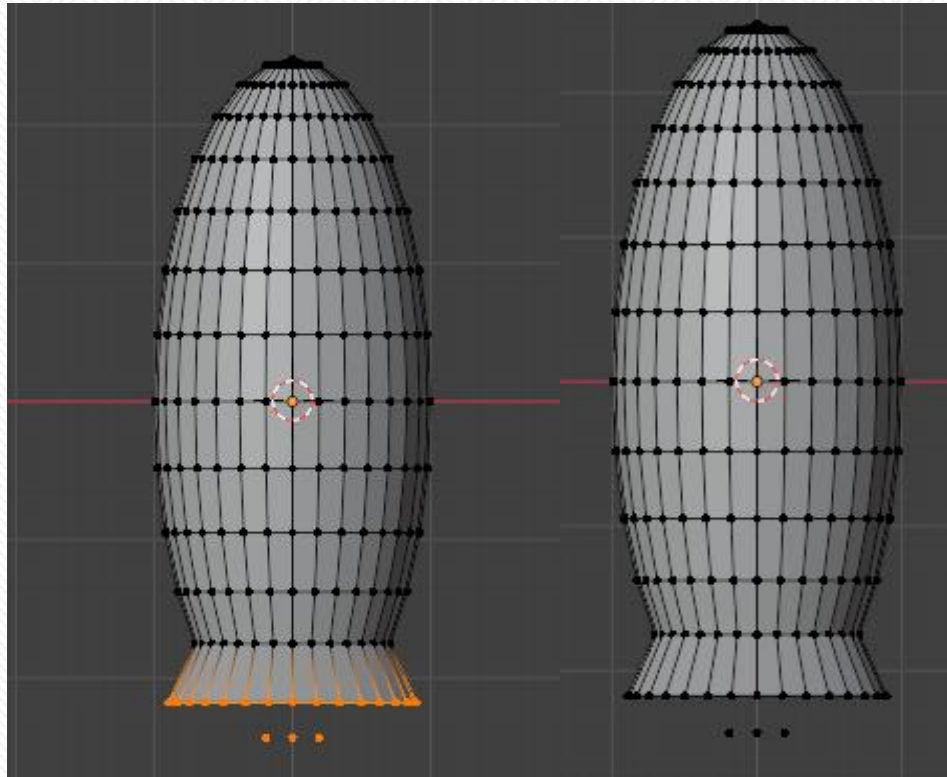
Удаление частей объекта – нижняя часть




Набор с клавиатуры

1. Выделить нужную часть
2. Нажать ось – **X**
3. В открывшемся меню выбрать - **вершины**

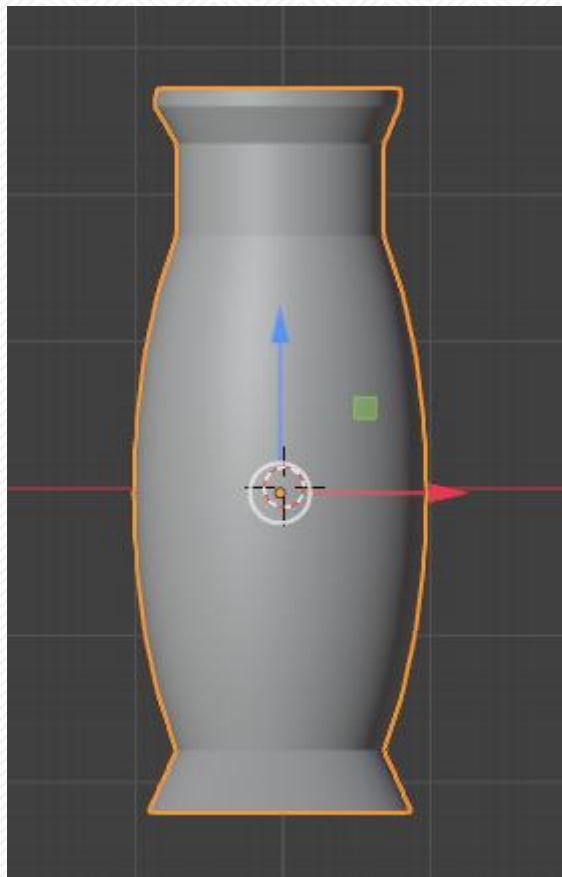
Экструдирование




Набор с клавиатуры

1. Выделяем низ
2. Заходим в режим прозрачности - **O**
3. Добавить - **E** или кнопку 
4. Нажимаем ось, вдоль которой добавляем часть к объекту - **Z**
5. Расширение к низу - **S**

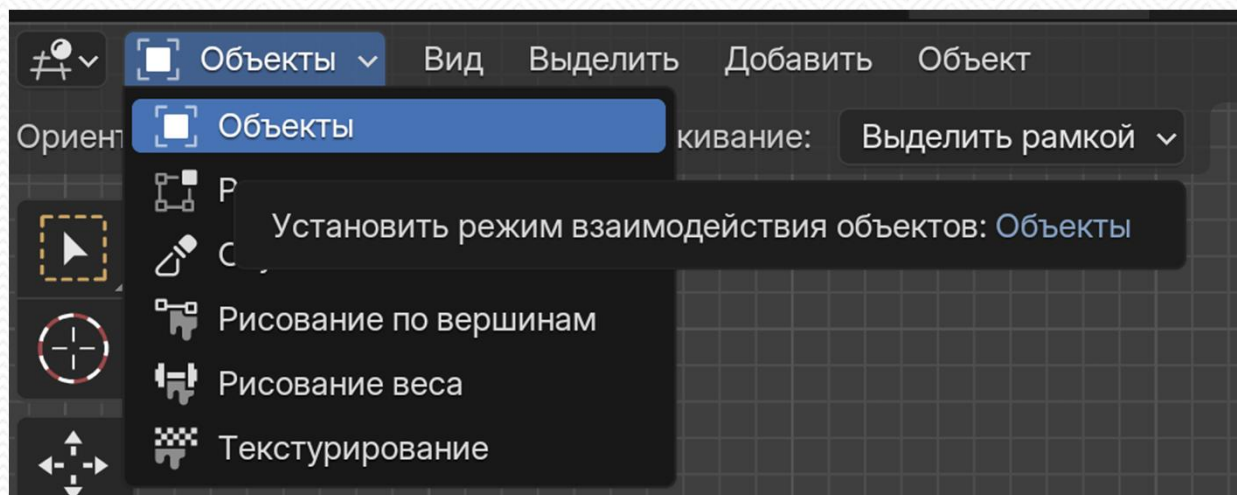
Экструдирование



Набор с клавиатуры

1. Выделяем верх
2. Заходим в режим прозрачности - **O**
3. Добавить - **E** или кнопку 
4. Нажимаем ось, вдоль которой добавляем часть к объекту - **Z**
5. Расширение кверху - **S**

Отмена редактирования



1. Щёлкаем по объекту правой кнопкой мыши, выходит контекстное меню
2. Выбираем – **Гладкое автозатемнение**

