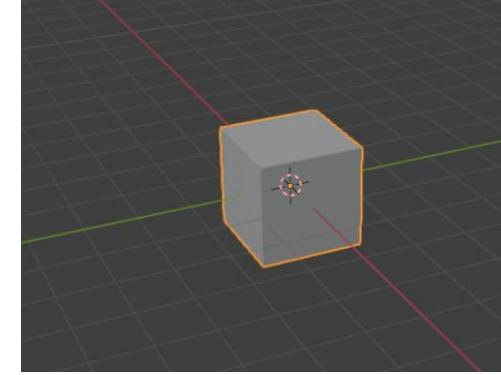
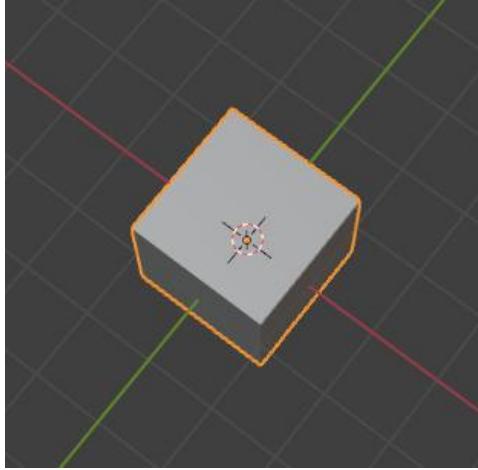
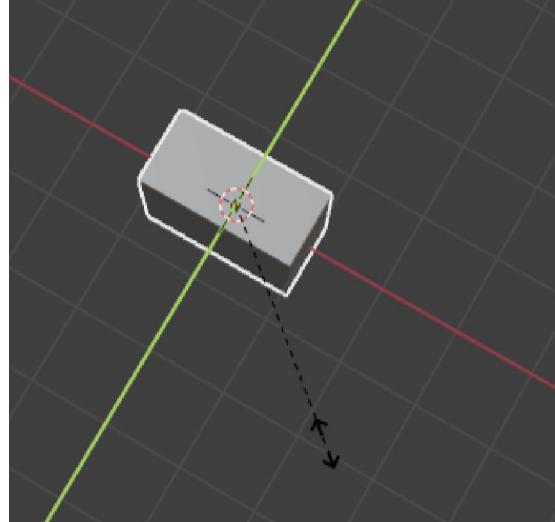


Приложение 1

**Объекты в Blender. Практическая работа "Композиция".
Инструкционная карта**

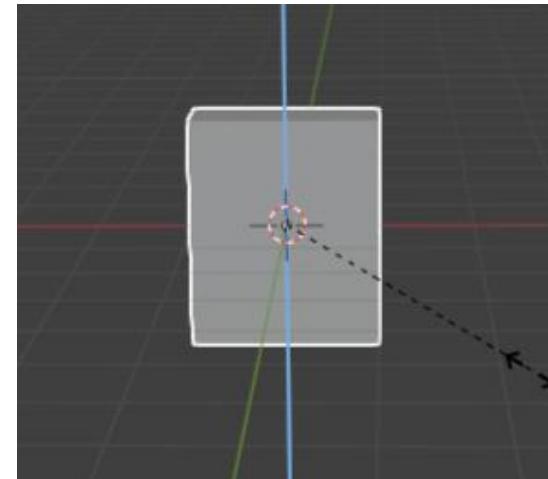
№	Задание	Способ выполнения	Иллюстрация
1	Запустив Blender, удалить куб.	Delete, затем Ok.	
2	Добавить на сцену сферу.	Выбрать: Shift+A> Mesh -> TOP	

3	Приблизить сферу.	Навести мышь на сферу и покрутить колесо мыши.	
4	Уменьшаем ширину	S + Y	

5

Корректируем
высоту

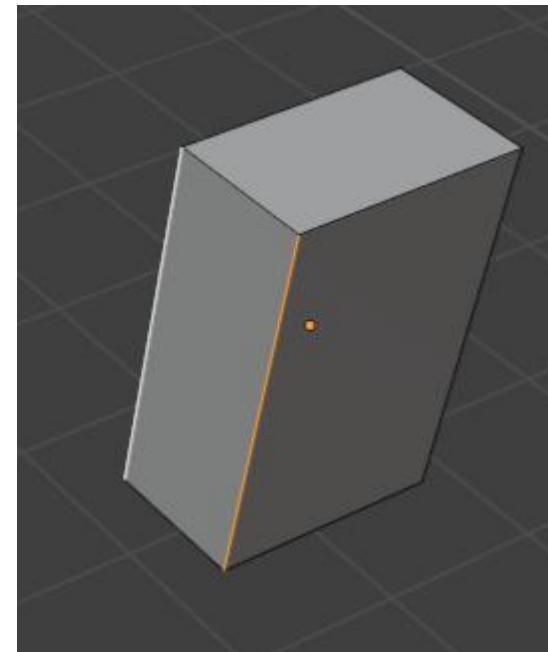
Shift + Z

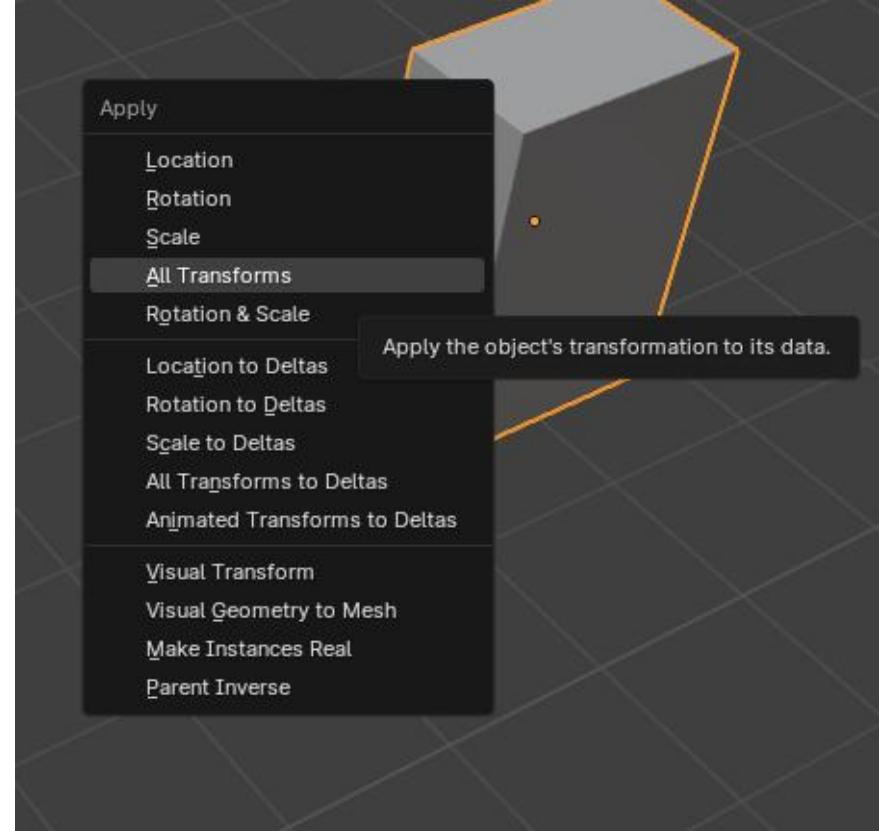


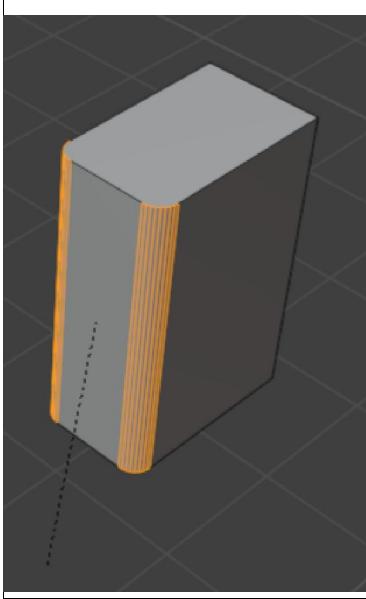
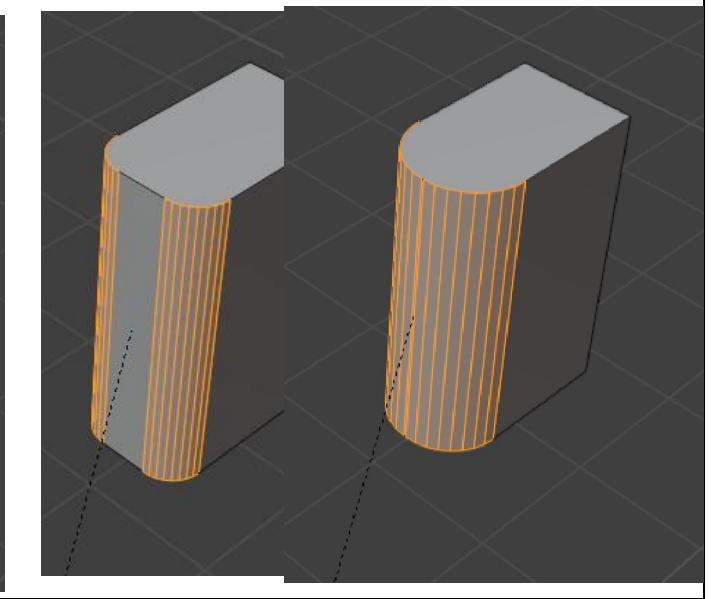
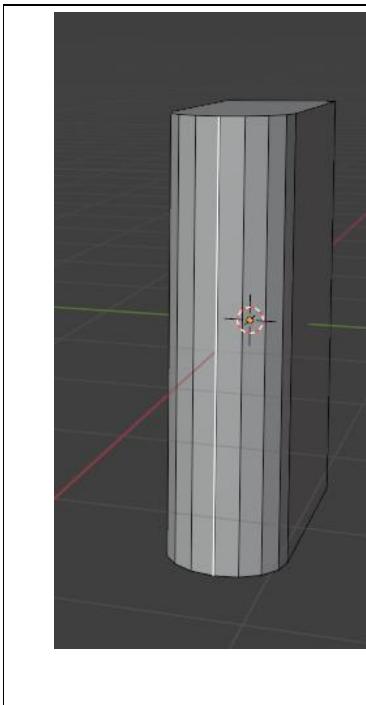
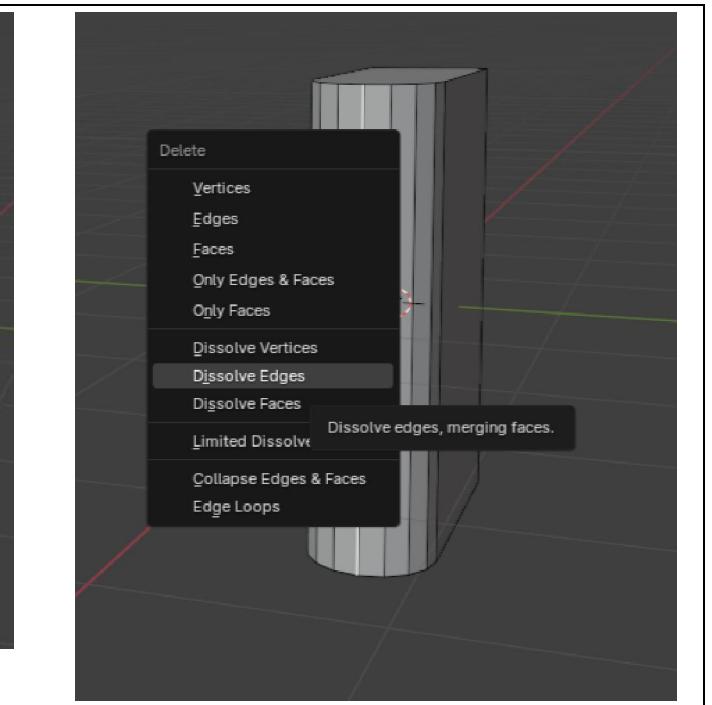
6

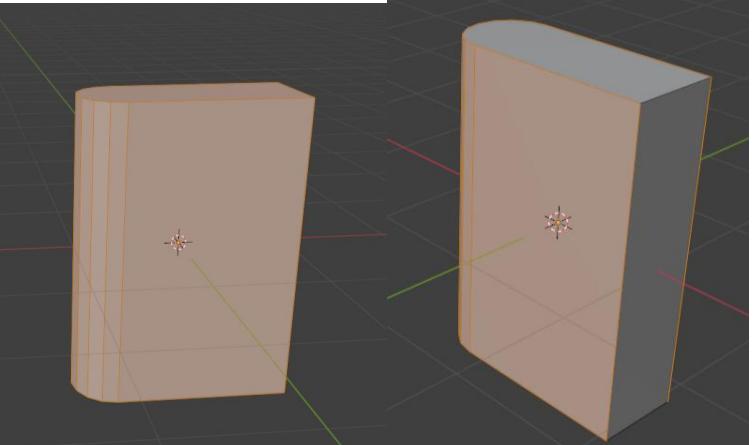
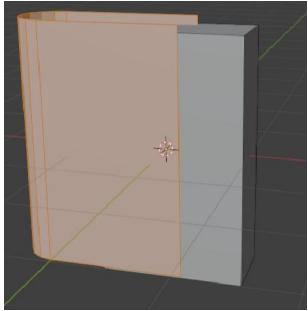
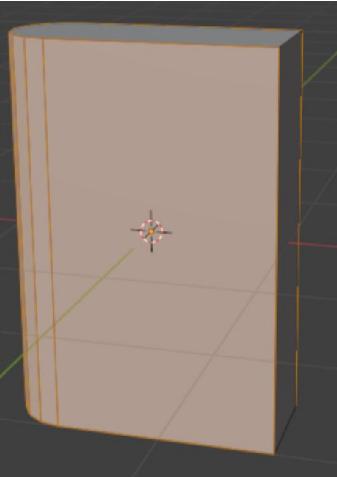
Выбираем ребра

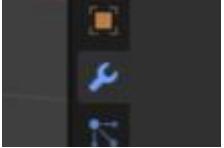
Tab

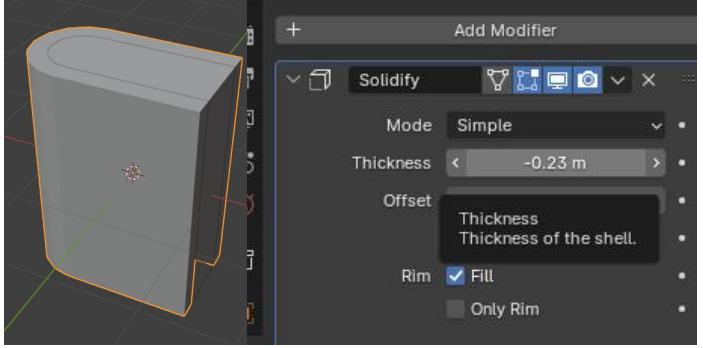
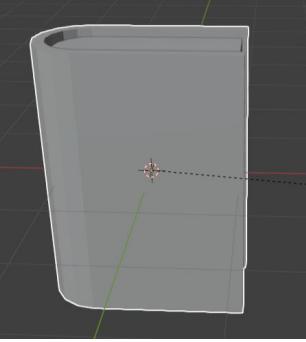
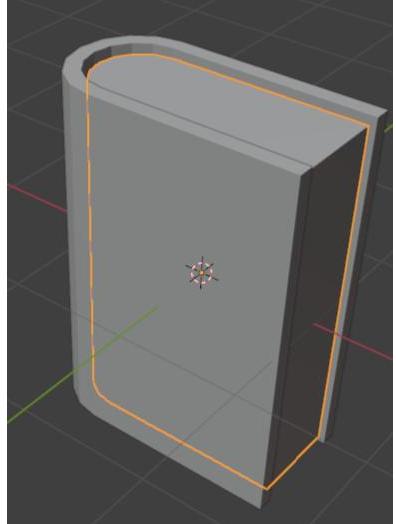


7	<p>Выходим из режима редактирования</p> <p>Ctrl+A выбираем трасформацию</p> 		
8	<p>Входим в режим редактирования</p>	Tab	

9	Закругляем ребра	<p>Ctrl+B (прокруткой колеса мышки количество секторов растет, тяните мышь что бы увидеть закругления)</p>		
10	Объединяем границы	<p>Tab Кликаем центральную полосу X (Dissolve Edges)</p>		

11	Выделяем	<p>A</p> <p>Выделяем только обложку, страницы без выделения</p>	
12	Дублируем обложку	Sift+d	
13	Возвращаем ее назад	ESC	

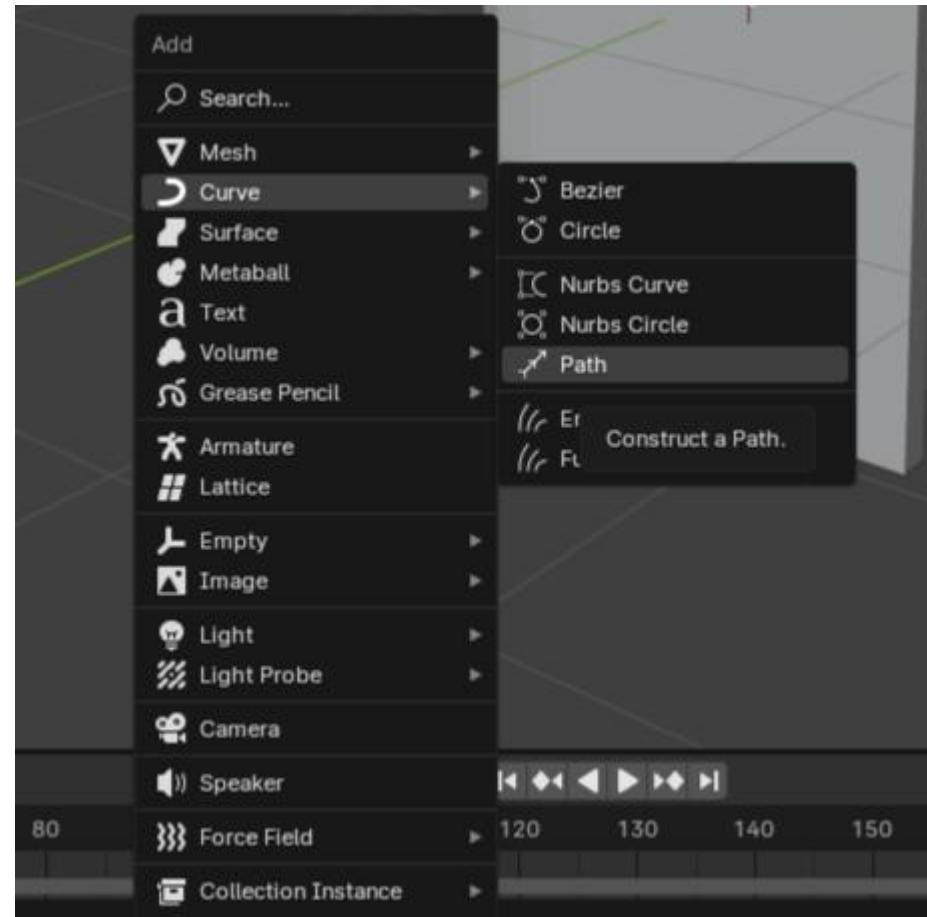
14	Производим выборку	<p>P Selection</p>	
15	Выбираем обложку	 <p>Настраиваем модификаторы (правая часть программы) Нужен Solidify (он увеличивает толщину выбранного элемента)</p>	

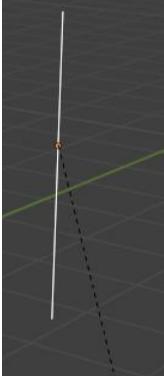
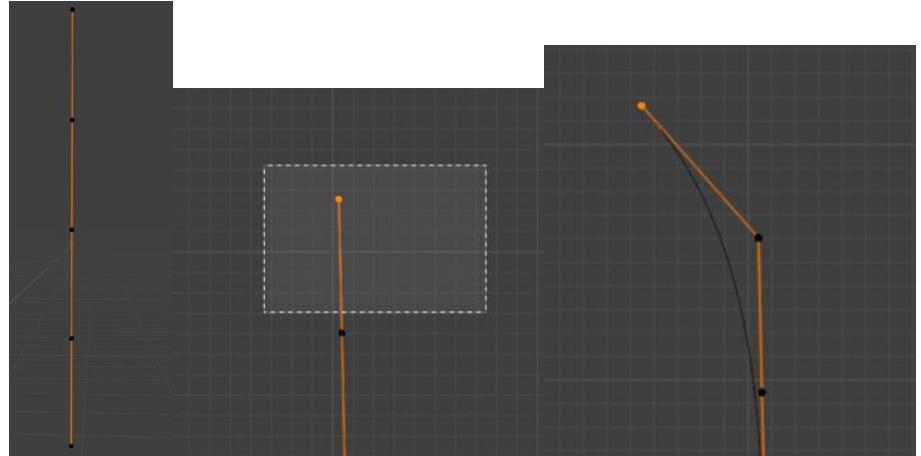
16	<p>Настраиваем толщину обложки</p>			
17	<p>Увеличиваем размер обложки</p>	<p>Выходя из режима редактирования S</p>		
18	<p>Уменьшаем листы G+X</p>			

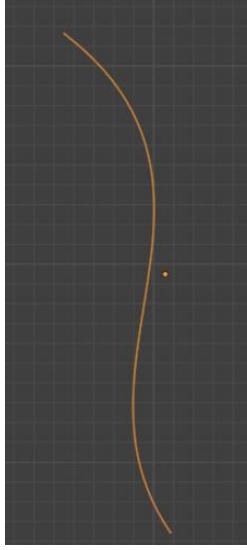
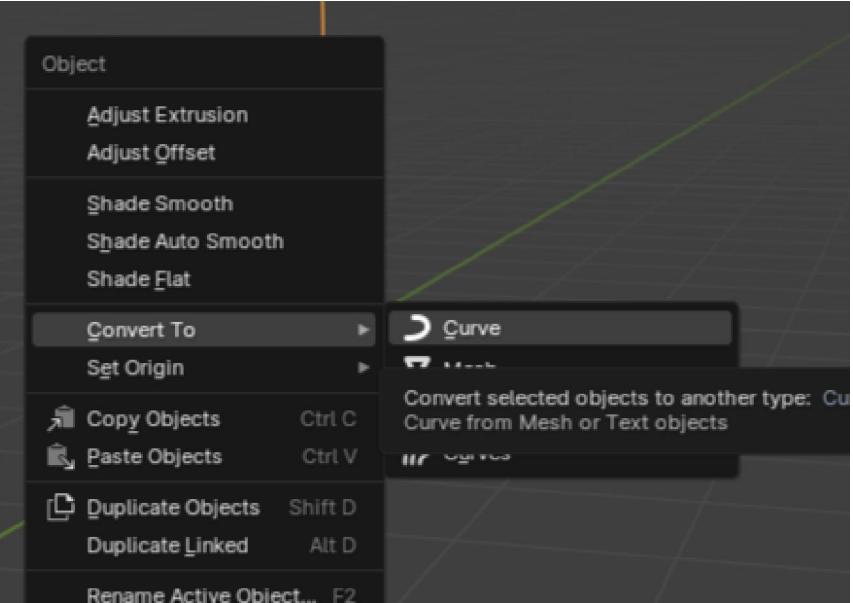
19

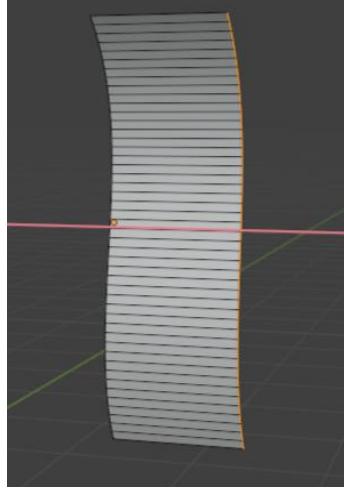
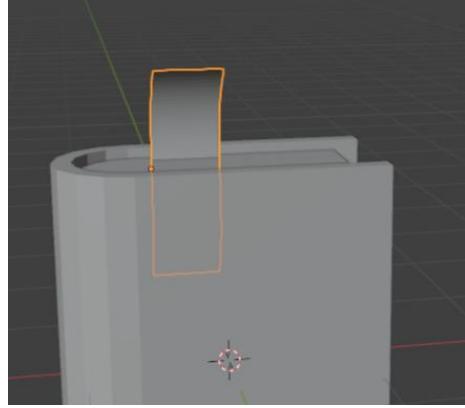
Добавляем
закладку

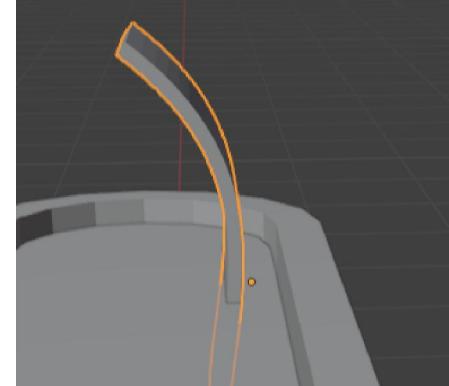
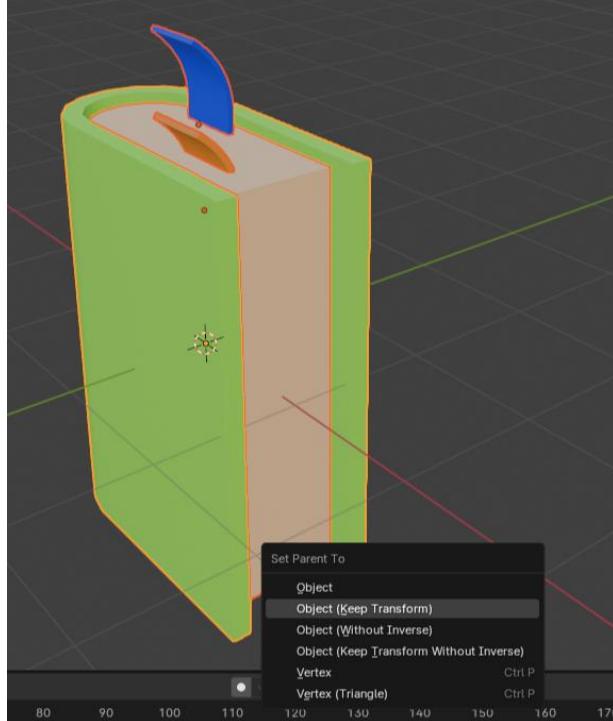
Shift+A
(Кривая, траектория)



20	<p>Выносим кривую для редактирования</p>	<p>R+90 (Набираем 90 на клавиатуре)</p>	
21	<p>Искривляем</p>	<p>Tab Выделяем верхнюю точку G вытягиваем</p>	
22	<p>Повторяем с остальными точками тоже самое</p>		

23	<p>Выходим из редактирования</p>	<p>Tab</p>	
24	<p>Конвертируем в меш (фигуру)</p>	<p>ПКМ</p>	

25	Увеличиваем размер	Tab A+E+X	
26		Tab	
27	Помещаем в книгу		

28	Придаем толщину	См пункт 16	
29	<p style="color: blue; font-weight: bold;">Сделайте несколько закладок разного размера и дизайна</p>		
30	Объединяем фигуры	<p>Ctrl+P Object (Keep Transform)</p>	

Самостоятельная работа

1. Смоделировать несколько книг разного вида (см. примеры)



2. Создать композицию на выбор.

