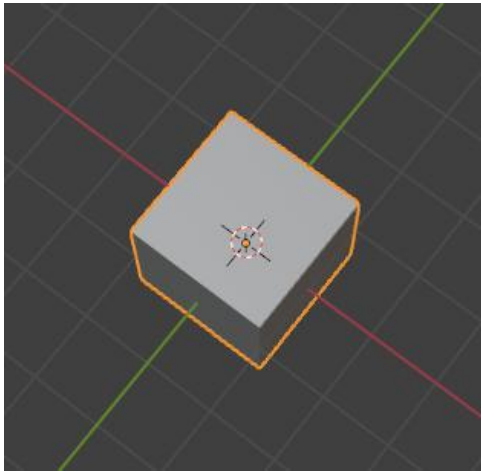
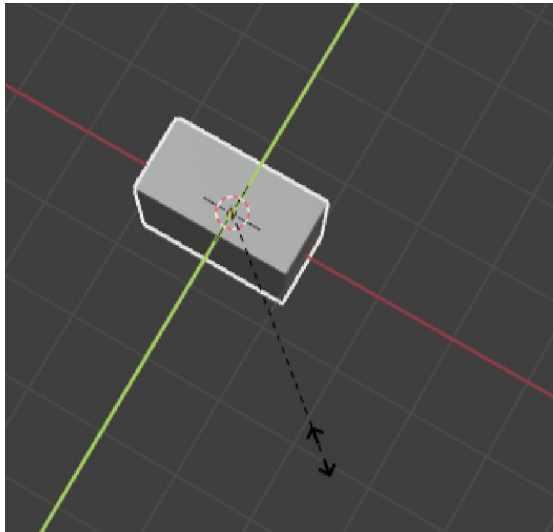
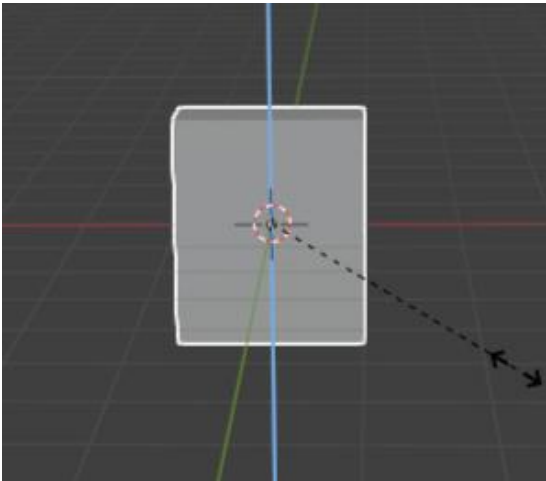

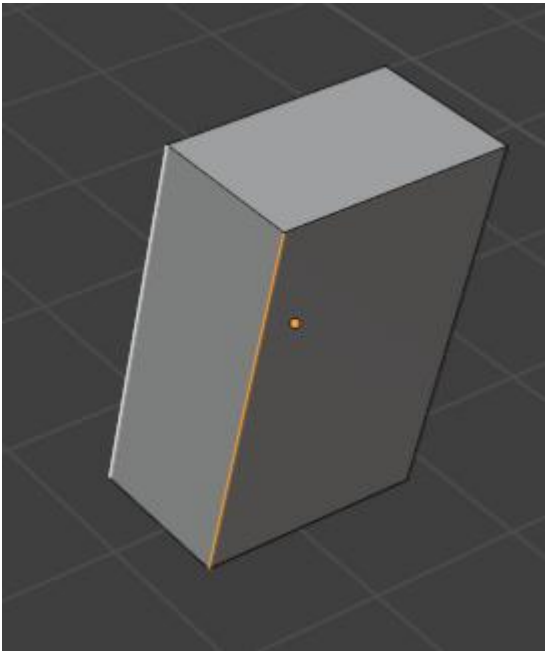


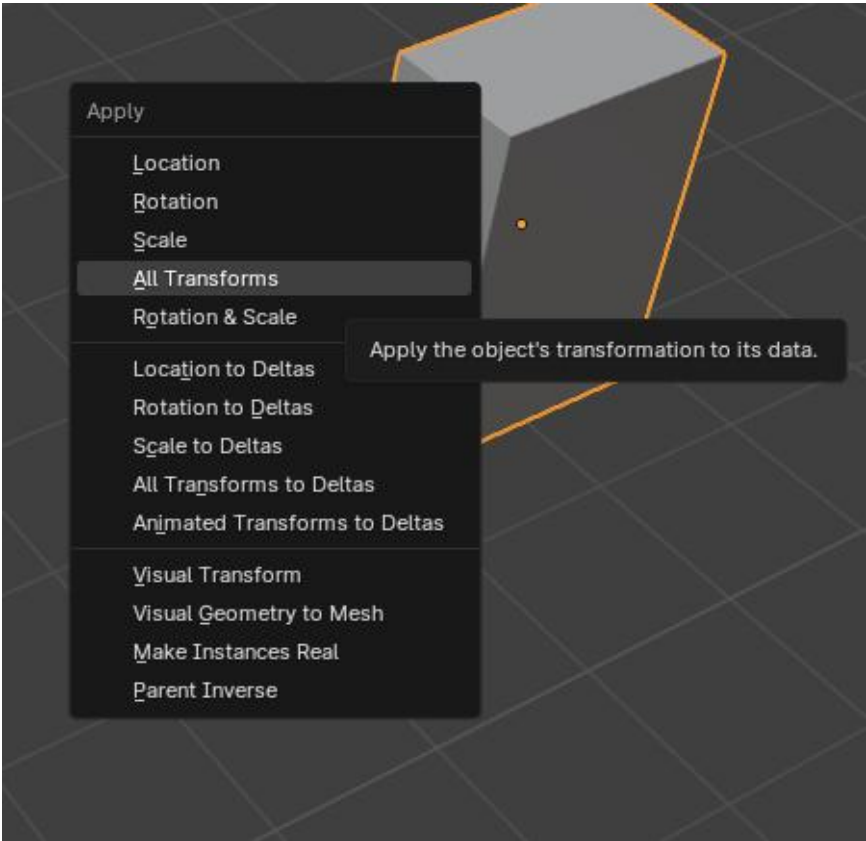
Приложение 1

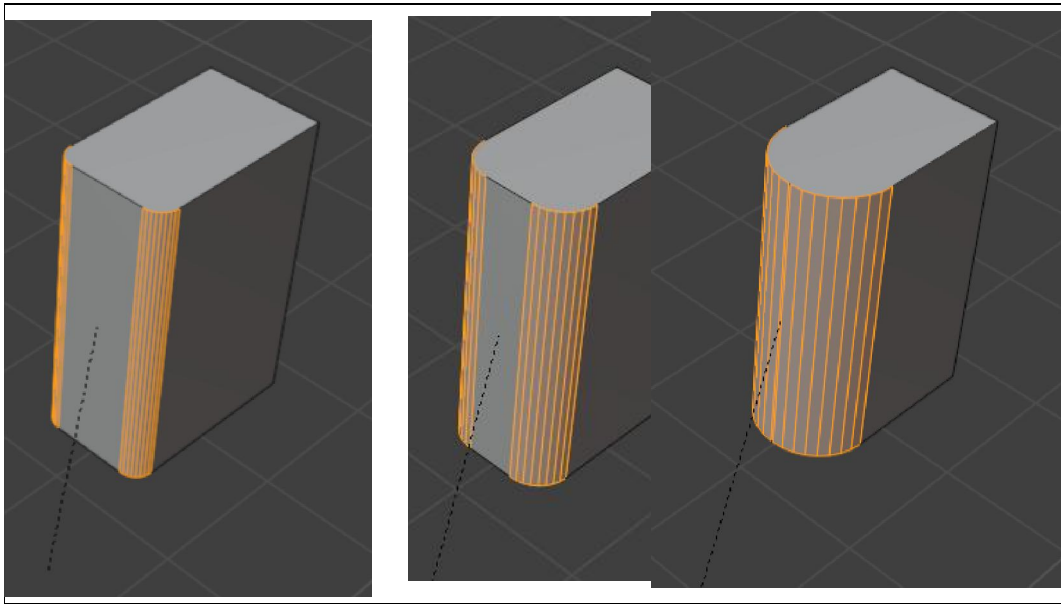
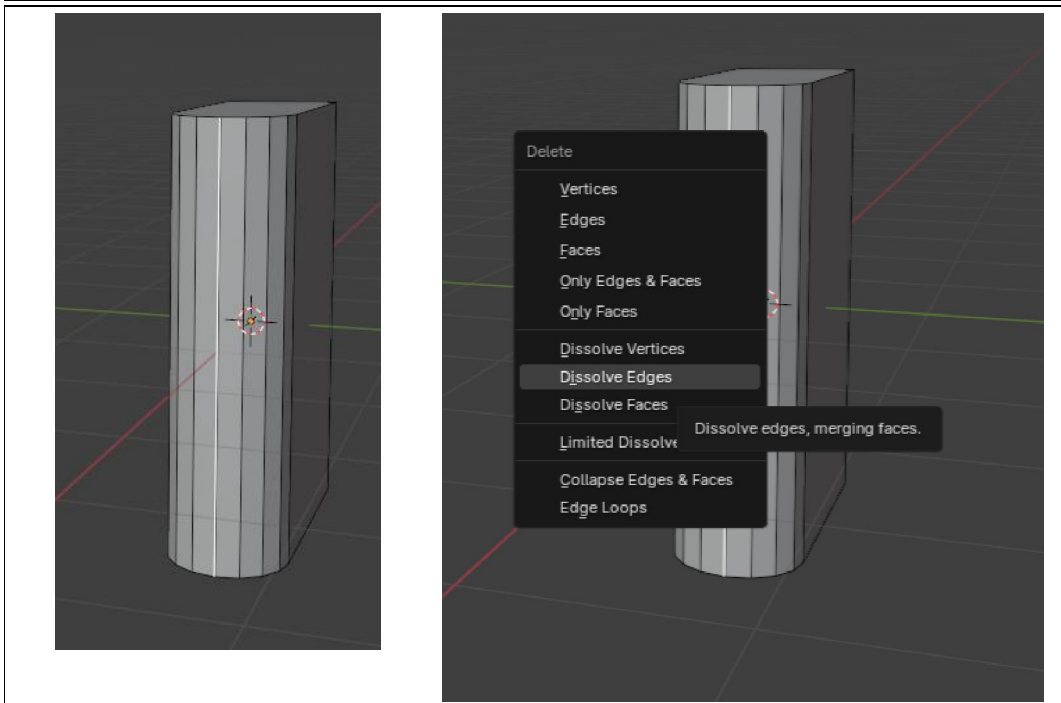
**Объекты в Blender. Практическая работа "Композиция".
Инструкционная карта**

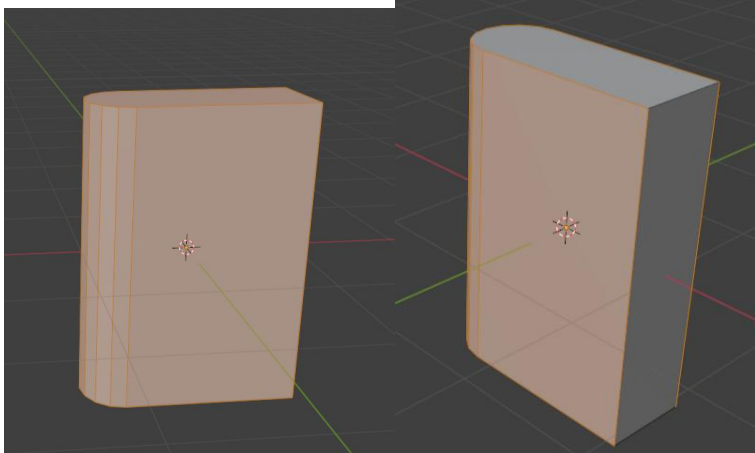
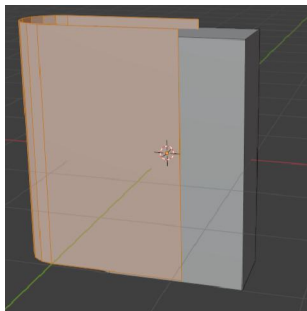
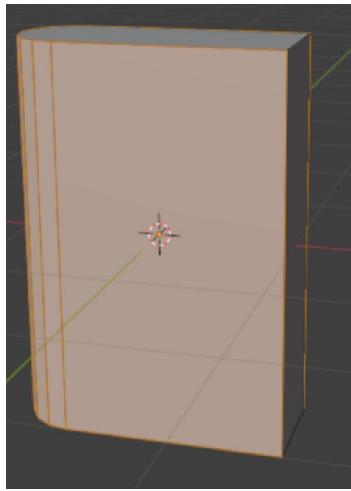
№	Задание	Способ выполнения	Иллюстрация
1	Запустив Blender, удалить куб.	Delete, затем Ok.	
2	Добавить на сцену сферу.	Выбрать: Shift+A> Mesh -> TOP	


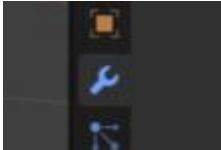
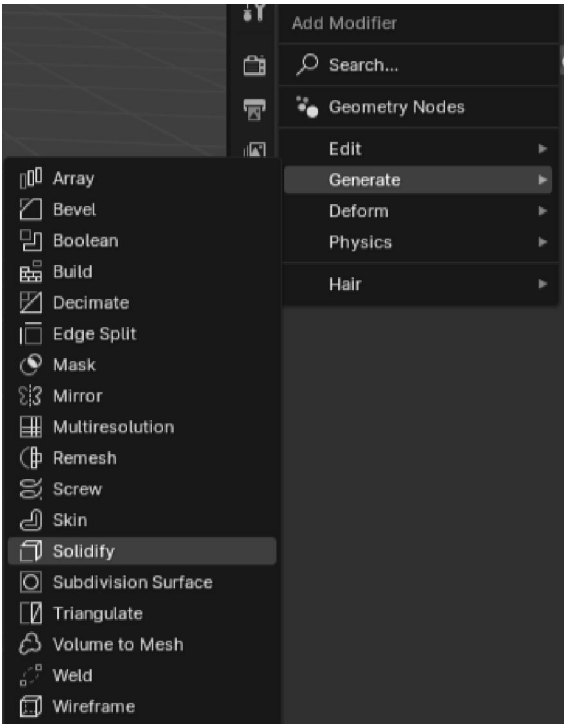
3	Приблизить сферу.	Навести мышь на сферу и покрутить колесо мыши.	
4	Уменьшаем ширину	$S + Y$	

5	Корректируем высоту	Shift + Z	
6	Выбираем ребра	Tab 	

7	Выходим из режима редактирования	<p>Ctrl+A выбираем трансформацию</p> 	
8	Входим в режим редактирования	Tab	

9	Закругляем ребра	<p>Ctrl+B (прокруткой колеса мышки количество секторов растёт, тяните мышь что бы увидеть закругления)</p>	
10	Объединяем границы	<p>Tab Кликаем центральную полосу X (Dissolve Edges)</p>	

11	Выделяем	<p>А</p> <p>Выделяем только обложку, страницы без выделения</p>	
12	Дублируем обложку	Sift+d	
13	Возвращаем ее назад	ESC	

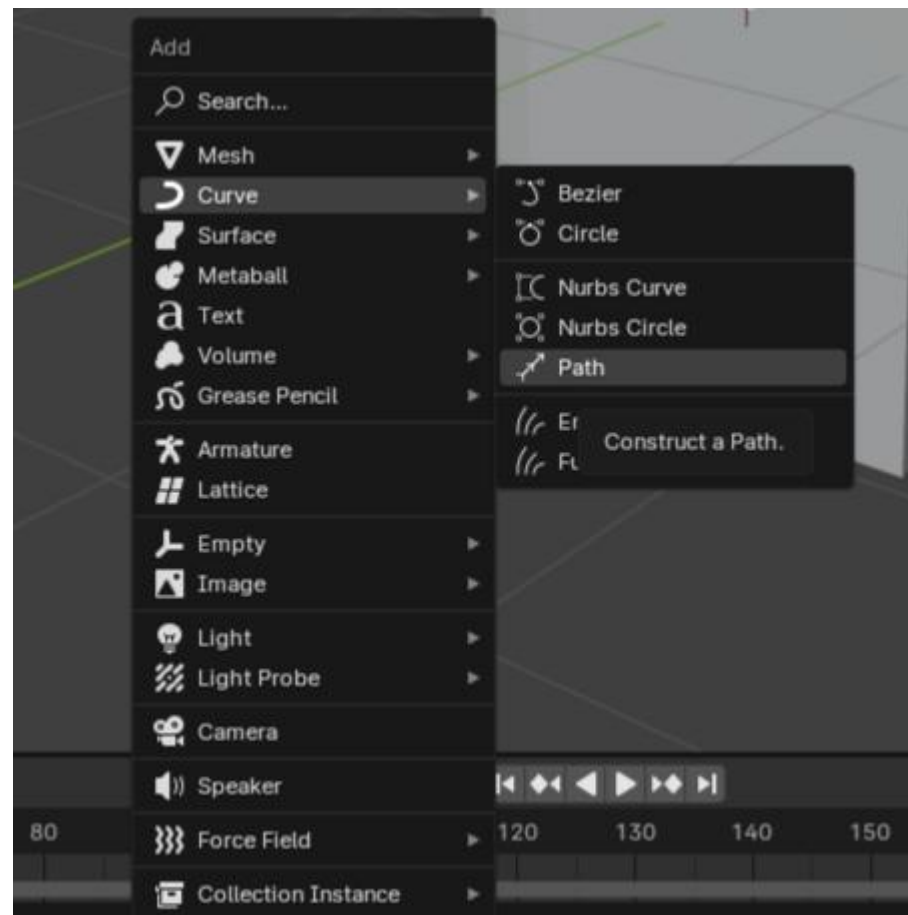
14	Производим выборку	P Selection	
15	Выбираем обложку	 <p>Настраиваем модификаторы (правая часть программы) Нужен Solidify (он увеличивает толщину выбранного элемента)</p>	

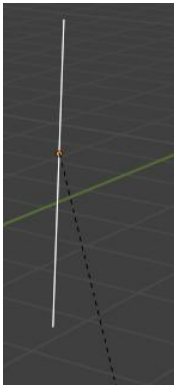
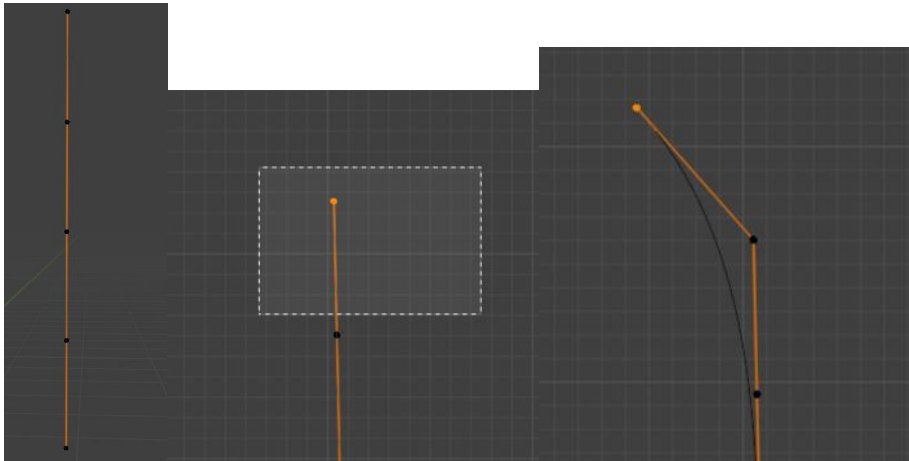
16	Настраиваем толщину обложки		
17	Увеличиваем размер обложки	Выйдя из режима редактирования S	
18	Уменьшаем листы	Выбираем листы G+X	

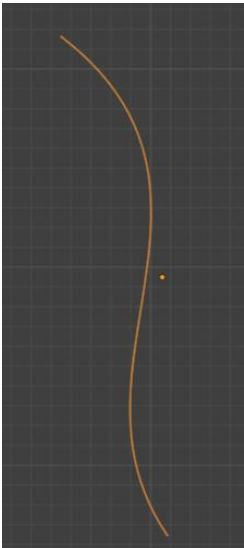
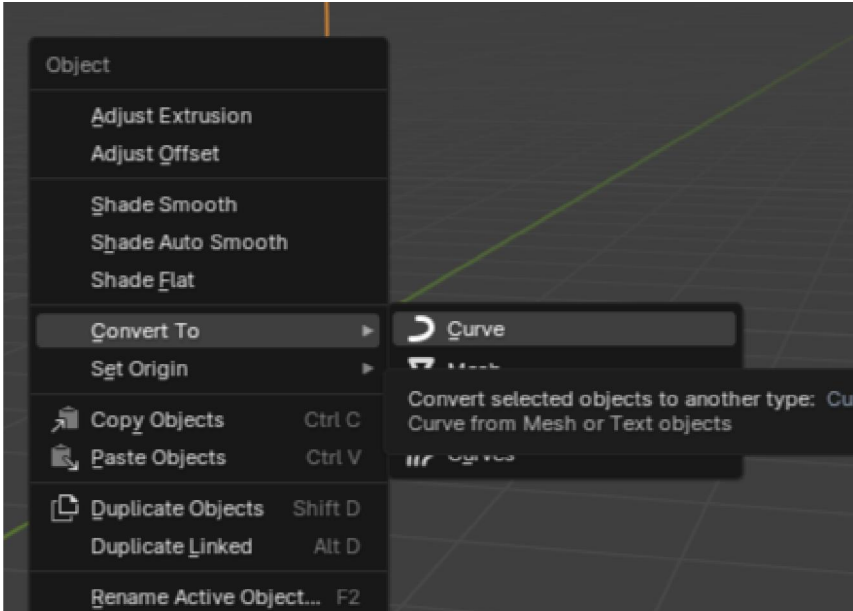
19

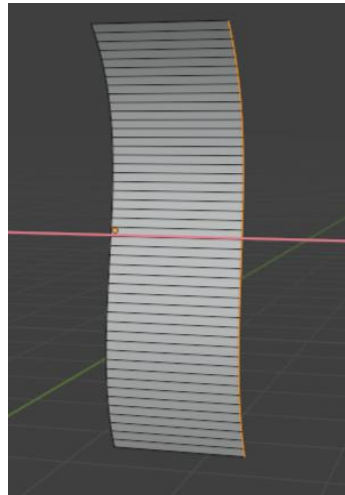
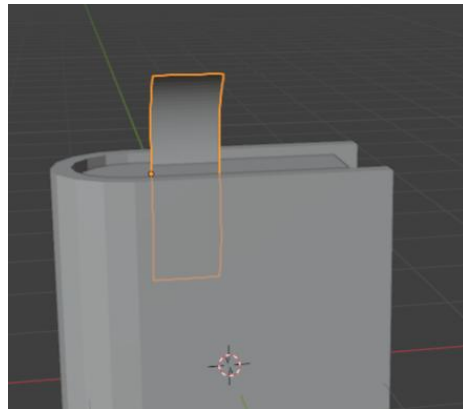
Добавляем
закладку

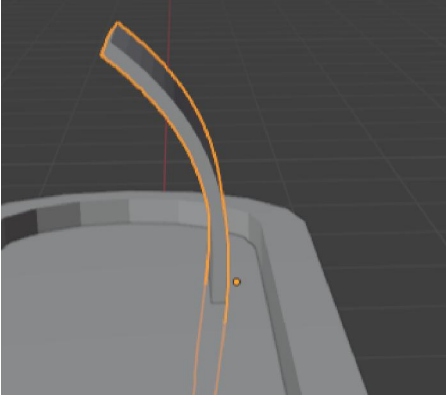
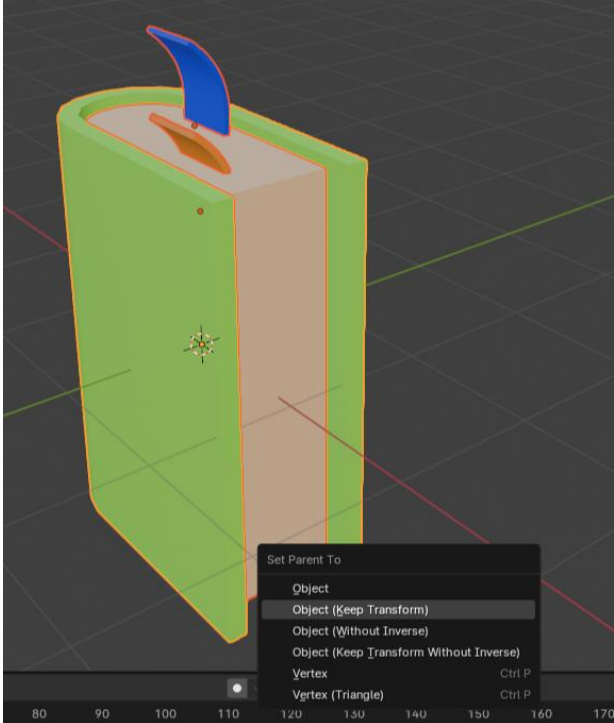
Shift+A
(Кривая, траектория)



20	Выносим кривую для редактирования	R+90 (Набираем 90 на клавиатуре)	
21	Искривляем	Tab Выделяем верхнюю точку G вытягиваем	
22	Повторяем с остальными точками тоже самое		

23	Выходим из редактирования	Tab	
24	Конвертируем в меш (фигуру)	ПКМ	

25	Увеличиваем размер	Tab A+E+X	
26		Tab	
27	Помещаем в книгу		

28	Придаем толщину	См пункт16	
29	Сделайте несколько закладок разного размера и дизайна		
30	Объединяем фигуры	Ctrl+P Object (Keep Transform)	

Самостоятельная работа

1. Смоделировать несколько книг разного вида (см. примеры)



2. Создать композицию на выбор.

